



Curso de aperfeiçoamento e actualização de Cronometristas
Teste Escrito
Nº 71

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

- 1) Foi obtido golo. Nesse momento os árbitros vêem ou ouvem um sinal do cronometrista que os informa que antes da bola ter entrado na baliza, o guarda-redes da equipa que obteve o golo, dentro da área de grande penalidade, deu um soco num adversário. Como devem proceder os árbitros?
- 2) O jogo estava a decorrer, estando a equipa “B” de posse da bola. O treinador da equipa “A” nesse momento solicita a concessão de um “tempo morto”. Como cronometrista o que faria nestas condições?
- 3) A duração do jogo foi prolongada para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade, por falta cometida no preciso momento em que o cronometrista fez soar o sinal sonoro indicando que tinha terminado o tempo de 20 minutos daquela parte. Nessas condições deve o cronometrista retomar a cronometragem? Justifique.
- 4) Em que jogos é obrigatória a presença do cronometrista e de um terceiro árbitro?
- 5) Depois de concedido um “tempo morto” podem os jogadores sair da superfície de jogo?
- 6) Um defensor dentro da sua área de grande penalidade tenta evitar com as mãos a bola de entrar na sua baliza, mas a mesma acaba por entrar. Como proceder?
- 7) Um jogador joga de forma perigosa levantando uma perna quando o adversário tenta cabecear a bola atinge-o na cabeça. Que decisão tomava?
- 8) O árbitro puniu uma das equipas com um pontapé livre por motivo de uma substituição não ter sido efectuada regularmente. Essa equipa tinha já 5 faltas acumuladas. Nestas condições é permitido a formação de barreiras?
- 9) Diga como deve agir o árbitro, se o jogador encarregue de repor a bola a partir da linha lateral, demorar mais de 4 segundos a executar a reposição?

- 10) O segundo árbitro foi agredido por um elemento da equipa técnica, não podendo deste modo dar continuidade ao jogo. Se fosse árbitro deste jogo como procedia?
- 11) Qual a sinalética que o árbitro deve fazer aquando de um pontapé-livre directo?
- 12) Um jogo foi prolongado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade ou pontapé da segunda marca grande penalidade. Pode o árbitro permitir que a equipa que executa o referido pontapé faça substituições?
- 13) Se a cor das camisolas dos dois guarda-redes for igual e se nenhum deles tiver outra cor diferente que devem fazer os árbitros?
- 14) Qual é a forma prática de se verificar se uma bola está ou não em condições de ser utilizada?
- 15) Podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo?
- 16) Qual é a medida das balizas?
- 17) Para que serve a marca colocada no exterior da superfície de jogo, a 5m do arco de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza?
- 18) Se o lançamento de baliza não for efectuado dentro dos 4 segundos, partir do momento em que o guarda-redes ficou de posse da bola, no interior da sua área de grande penalidade, e desde que os jogadores adversários lá não se encontrem, como proceder?
- 19) Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. Como proceder?
- 20) Um pontapé-livre indirecto é concedido a uma equipa na sua própria linha da área de grande penalidade. O jogador executante chuta a bola contra um colega de equipa que está dentro da área de grande penalidade e a bola entra na baliza. Como devem proceder os árbitros?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



Curso de aperfeiçoamento e actualização de cronometristas

Respostas

Nº 71

- 1) O golo deve ser anulado, o guarda-redes deve ser expulso por conduta violenta e deve ser concedido um pontapé de grande penalidade à equipa adversária.
- 2) Informava o treinador que solicitou o tempo morto, que o mesmo seria concedido numa paragem de jogo em que a sua equipa estivesse de posse da bola.
- 3) Não, a partir desse momento o jogo já não será cronometrado, competindo ao árbitro dar por finda essa parte do jogo, logo que tenha terminado o efeito do pontapé de grande penalidade.
- 4) Nos jogos internacionais.
- 5) Podem, para permitir os jogadores descansarem, sentando-se nos bancos de suplentes durante os tempos mortos e para evitar problemas para os árbitros, que são obrigados a garantirem que as equipas cumprem esta regra.
- 6) Deve validar o golo e advertir o jogador por comportamento antidesportivo, se este defensor for o guarda-redes não há direito advertência.
- 7) Se esta infracção for cometida por um jogador defensor dentro da sua área, será interrompido o jogo e recomeçado com grande penalidade. Se a infracção for cometida por um jogador atacante na área adversária será interrompido e recomeçado com livre directo em qualquer ponto da grande área. Se for fora da área o jogo é interrompido e recomeça com livre directo contra a equipa infractora.
- 8) Sim. É permitido a barreira porque é um livre indirecto, não conta para faltas acumuladas.
- 9) O árbitro interrompe o jogo, eleva a mão ao ar, fazendo a sinalética dos 4 segundos e concede a reposição da bola pela linha lateral à equipa contrária.
- 10) Dava o jogo por terminado descrevendo os factos no relatório e considerava o elemento expulso.
- 11) Deve levantar um braço na horizontal indicando a direcção e o outro o local da infracção para que o terceiro árbitro ou o cronometrista saiba que se trata de uma falta acumulada.

- 12) Não somente o guarda-redes da equipa defensora.
- 13) Os árbitros devem autorizar as camisolas iguais e relatam os factos no relatório do jogo.
- 14) Quando largada de uma altura de 2m, a bola não poderá saltar mais de 65cm, nem menos de 50cm, quando do primeiro ressalto.
- 15) Não. Está determinado que as bolas suplentes deverão estar junto do cronometrista e este é que está autorizado a substituir a bola pedido do árbitro.
- 16) As medidas das balizas tem a distancia (medida interior), entre postes é de 3 metros e o bordo interior da barra transversal situa-se a 2 metros do solo.
- 17) É para garantir a distancia a observar pelo adversário a quando da execução do pontapé de canto.
- 18) Um pontapé-livre indirecto será concedido à equipa adversária, sobre a linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde a falta foi cometida.
- 19) O jogador deverá ser advertido, devendo ser-lhe exibido o cartão amarelo, por retardar o recomeço de jogo.
- 20) O pontapé é repetido, visto que a bola não está em jogo enquanto não sair da área de grande penalidade.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX