



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ASSISTENTES DAS EQUIPAS DO QUADRO NACIONAL

ÉPOCA  
2006/2007

DATA  
09/Setembro/06

Futebol 11

LOCAL  
AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE  
2

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

### PERGUNTAS

1. Foi obtido um golo, passando a bola em condições regulamentares entre os postes e por baixo da barra ultrapassando completamente a linha de baliza. Contudo o árbitro invalidou o golo e bem. Diga segundo a Lei 10, o que teria originado a sua anulação?
2. De uma forma geral, nos reatamentos dos jogos, os adversários de quem os executa, terão de respeitar a distância de 9.15 metros da bola. Conhece alguma situação em que obrigatoriamente terão de ficar a uma distância superior?
3. Um suplente que está a fazer exercícios de aquecimento atrás da sua baliza, entra dentro do terreno de jogo e evita que a bola entre na sua baliza. Como deverá proceder o árbitro?
4. Com a bola em jogo o guarda-redes agride um adversário dentro da baliza, no espaço delimitado pela linha de baliza e as redes da baliza. Como deve agir o árbitro?
5. Com a bola em jogo, um jogador de dentro da sua área de grande penalidade atira um objecto a um adversário que se encontrava fora aquela área de grande penalidade. Como deve agir o árbitro?
6. Num pontapé de canto a que distância devem estar os jogadores adversários?
7. Quando os pontapés da marca de grande penalidade para encontrar um vencedor vão ser executadas, pode alguma das equipas que não esgotou as substituições, substituir um ou mais jogadores antes de se proceder à execução dos pontapés de grande penalidade?
8. O que dá motivo a um recomeço de jogo através de bola ao solo?
9. Os bancos dos técnicos devem estar ambos à mesma distância da linha de meio campo. Qual é a distância máxima existente entre eles?
10. A que distância da bandeirola de canto se poderá traçar uma marca no exterior do terreno de jogo, a fim de facilitar o visionamento da distância a que os jogadores adversários poderão estar quando da marcação de um pontapé de canto?
11. Um suplente substitui um colega sem conhecimento do árbitro. Qual deve ser a atitude do árbitro quando se aperceber da situação?

12. Quando um pontapé de grande penalidade vai ser executado e depois do árbitro ter dado o sinal para a sua marcação, um colega da equipa do jogador identificado como executante da grande penalidade entra na área e marca ele a grande penalidade, como deve proceder o Árbitro?
13. Aquando da marcação de grande penalidade, um colega do guarda-redes entra na área da grande penalidade e vai colocar-se à frente da marca de grande penalidade ou se aproxima a menos de 9,15m da bola. Diga como deve proceder o árbitro?
14. Um jogador faz correctamente um lançamento de linha lateral, e a bola pela acção do vento volta para trás. O jogador agarra a bola com as mãos. Como deve proceder o Árbitro?
15. Houve uma decisão manifestamente errada do árbitro. Que deve fazer o árbitro assistente se verificar que foi cometido um erro de direito?
16. Um jogador estava colocado com os dois pés sobre a linha de meio campo, à frente da linha da bola, encontrando-se no meio campo adversário apenas o guarda-redes contrário. Um colega passou-lhe a bola e o árbitro assistente levantou a bandeira, assinalando-lhe fora de jogo. Poderá a sua decisão estar correcta? Como?
17. Onde deverão colocar-se os dois árbitros assistentes quando se procede a pontapés a partir da marca de grande penalidade, para se encontrar um vencedor?
18. Com o jogo a decorrer, um jogador cometeu uma infracção à Lei 4, o que levou o árbitro a interromper o jogo e a advertir o infractor. Diga como e onde deve ser recomeçado o jogo.
19. Se o regulamento de uma competição exigir que uma das equipas seja declarada vencedora, após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos, que tenha terminado empatado, quais as formas possíveis para se achar o vencedor?
20. Qual deve ser o procedimento do árbitro de um jogo, quando uma equipa entra atrasada no terreno de jogo antes do início do jogo ou após o intervalo?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO  
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ASSISTENTES DAS EQUIPAS DO QUADRO  
NACIONAL**

**ÉPOCA**  
2006/2007

**DATA**  
09/Setembro/06

**Futebol 11**

**LOCAL**  
AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

**TESTE**  
**2**

### RESPOSTAS

1. Ocorreu uma infracção às leis de jogo, cometida pela equipa que marcou o golo.
2. Sim, nos pontapés de baliza, ou nos pontapés livres dentro da área de grande penalidade a mais de 9.15 metros das linhas que a delimitam, a favor da equipa que defende, em que os adversários tem que estar fora da área de grande penalidade
3. O árbitro deverá interromper o jogo, e se o suplente jogou a bola com os pés será advertido por comportamento antidesportivo. Se o jogador suplente evitou com as mãos que a bola entrasse na baliza, seria expulso. Em ambas as situações deve ordenar a sua saída do terreno de jogo e recomeçar o mesmo com um pontapé livre indirecto contra a equipa do infractor no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.
4. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por conduta violenta e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.
5. Deve interromper o jogo e expulsar o jogador que atirou o objecto por conduta violenta. O jogo é recomeçado com um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária, no local onde ocorreu a infracção, isto é, no local onde o objecto atingiu ou poderia ter atingido o adversário
6. Devem colocar-se pelo menos a 9,15m do quarto de círculo até que a bola esteja em jogo.
7. Não. Apenas podem participar os jogadores que se encontravam no terreno de jogo quando este terminou, tendo em atenção que ambas as equipas terão que ter nesse momento o mesmo número de jogadores.
8. Uma interrupção temporária de jogo provocada por uma causa não prevista nas Leis do Jogo
9. A distância máxima entre os bancos é de 32 metros.

**10.** 10,15 m

**11.** O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por comportamento anti desportivo, regularizar a substituição e recomeçar o jogo com livre indirecto contra a sua equipa no local onde se encontrava a bola, salvo condições particulares da lei 8.

**12.** O Árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indirecto contra a equipa que marcou a grande penalidade no local em que a infracção foi cometida, isto é, no local onde o árbitro o viu. O Árbitro deve advertir o jogador que marcou a grande penalidade, por comportamento antidesportivo.

**13.** O Árbitro deve:

Deixar executar o pontapé..Se a bola entra na baliza, o golo será válido

Se a bola não entrar na baliza, o pontapé de grande penalidade será repetido

**14.** O árbitro deve interromper o jogo. Se o jogador agarrou a bola fora do terreno de jogo deve ser lançamento lateral a favor da equipa adversária. Se o jogador estiver dentro do terreno de jogo, deve mandar marcar livre directo no local da infracção.

**15.** Deve intervir imediatamente, agitando a bandeira, accionando o bip e, se necessário, entrar no terreno de jogo.

**16.** Essa decisão poderá estar correcta desde que se movimente para a bola e que qualquer parte da sua cabeça ou corpo esteja, no meio campo contrario, mais perto da linha de baliza adversaria do que a bola e o penúltimo adversário, quando a bola lhe é passada.

**17.** Um deles tomará lugar no centro do terreno, ligeiramente à frente do círculo central; o outro colocar-se-á no ponto de intercepção da linha de baliza com a área de baliza, de frente para o árbitro.

**18.** O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto executado por um jogador da equipa adversária no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.

**19.** Através da regra dos golos marcados fora; prolongamentos ou de pontapés a partir da marca de grande penalidade.

**20.** Deve o árbitro indagar junto do delegado ao jogo ou capitão da equipa da razão da demora, devendo mencionar no Boletim de jogo, os motivos justificados.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX