



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO  
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 1ª CAT. B; 2ª CAT; ESTAGIÁRIOS  
E ÁRBITROS JOVENS**

**ÉPOCA**  
2006/2007

**DATA**  
16/Setembro/06

**Futebol 11**

**LOCAL**  
AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

**TESTE**  
**4**

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

### PERGUNTAS

1. Um pontapé-livre directo foi concedido a uma das equipas na sua própria área de grande penalidade. O jogador encarregado da sua execução, toca a bola directamente para o seu guarda-redes, o qual não consegue tocar na bola, que entra directamente na baliza. Como agir?
2. Em que local deve ser executado um lançamento de bola ao solo destinada a recomeçar o jogo depois de uma paragem temporária, quando a bola se encontrava na área de baliza?
3. Quais são os começos e recomeços de jogo em que se pode obter golo directamente, na baliza adversária?
4. Depois da equipa A ter metido a bola na baliza da equipa B, o árbitro, teve a sensação de ter havido falta e, antes de apontar o centro do terreno, olhou para o seu assistente. Ao ver a posição do corpo que ele tomou, confirmou as suas suspeitas e resolveu invalidar o golo. Que posição tomou o assistente, para ficar assim tão esclarecido?
5. Para que serve a linha de meio campo?
6. O Árbitro apitou, mas verifica que não o devia ter feito. Pode fazer sinais com as mãos para que o jogo continue? Justifique.
7. O que determina a Lei 11, para que um jogador possa ser punido, por se encontrar em posição fora de jogo?
8. Refira as 3 reposições da bola em jogo, em que um jogador nunca está fora de jogo?
9. Um jogador atacante que se encontra em linha com os dois últimos defensores, remata à baliza e faz golo.  
O Árbitro validou o golo. Acha correcta a decisão do árbitro? Justifique.
10. Um jogador que vai executar uma grande penalidade toca a bola para trás, para um colega de equipa, que então remata à baliza e faz golo. Como deve proceder o árbitro?

11. Um lançamento é efectuado por um jogador. Ele atira a bola para o seu guarda redes que lhe toca com as mãos tentando evitar que ela entre na baliza, sem o conseguir. Como deve proceder o Árbitro?
12. O guarda-redes executa um pontapé de baliza e a bola pela acção do vento entra na baliza adversária. Diga como deve proceder o Árbitro?
13. Um jogador, sem ser o guarda-redes, encontra-se dentro da sua área de grande penalidade com uma caneleira na mão e toca com ela na bola, evitando assim que ela entrasse na baliza. Como deve actuar o árbitro?
14. Quando o guarda-redes solta a bola das mãos para a repor em jogo, um adversário intercepta a bola antes que ela toque no chão. Esta situação é permitida?
15. Um lançamento linha lateral é efectuado pela equipa atacante e a bola vai ao encontro do guarda-redes defensor. O guarda-redes não consegue interceptar nem tocar na bola e um seu colega de equipa soca-a por cima da barra. Que decisão deve tomar o árbitro?
16. Os jogadores estão autorizados a ingerir bebidas refrescantes junto da linha lateral. Qual é a condição expressa para que tal aconteça ?
17. Que largura máxima e mínima pode ter a linha lateral ?
18. Diga o que se encontra determinado, quando duas equipas apresentam equipamentos semelhantes
19. Refira a que características devem obedecer as caneleiras a utilizar pelos jogadores.
20. Com o jogo a decorrer e dentro do terreno de jogo, dois jogadores adversários cometem duas infracções simultâneas. Como deve agir o árbitro?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

<b>CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 1ª CAT. B; 2ª CAT; ESTAGIÁRIOS E ÁRBITROS JOVENS</b>
--

<b>ÉPOCA</b> 2006/2007
---------------------------

<b>DATA</b> 16/Setembro/06
-------------------------------

<b>Futebol 11</b>
-------------------

<b>LOCAL</b> AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA
---

<b>TESTE</b> <b>4</b>
--------------------------

### RESPOSTAS

1. O pontapé deve ser repetido, pois a bola não saiu da área de grande penalidade para terreno de jogo e por isso não entrou em jogo.
2. Deve ser executado sobre a linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, e no ponto mais próximo em que a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo.
3. Pontapé de saída (começo e recomeços): pontapé de grande penalidade; pontapé livre directo; pontapé de baliza; Pontapé de canto,
4. O assistente ficou estático, com o corpo virado para a linha de baliza, não fazendo uso da bandeira.
5. Serve para definir a colocação dos jogadores por ocasião de um pontapé de saída e para definir a posição de fora de jogo.
6. Não. Porque o apito de árbitro interrompe o jogo. Assim, uma vez o jogo suspenso, terá de o recomeçar com o lançamento de uma bola ao solo, no local em que esta se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares de lei 8.
7. Intervindo no jogo; Influenciando um adversário e tirando vantagem dessa posição.
8. Pontapé de baliza; Pontapé de canto; Lançamento lateral.
9. Foi correcta a decisão, porque o jogador em linha com os dois últimos defensores não se encontra em fora de jogo.
10. O Árbitro interrompe o jogo e ordena o seu recomeço com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do executante no local da infracção (marca de g. p. ).
11. Deverá aplicar a lei da vantagem e validar o golo.
12. O Árbitro deve considerar golo.
13. Deve assinalar uma grande penalidade e o jogador em questão deve ser expulso por destruir uma ocasião clara de golo. A caneleira é considerada como uma extensão da mão do jogador.
14. Não. Constitui infracção impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O soltar a bola das mãos e o pontapear a bola é considerado como um acto único.

- 15.** Deve assinalar um pontapé de grande penalidade e advertir o defensor por comportamento antidesportivo. O jogador não impede uma clara oportunidade de golo, uma vez que um golo não pode ser obtido directamente de um lançamento lateral.
- 16.** Só o podem fazer com o jogo interrompido..
- 17.** R – A linha lateral deve ter uma largura máxima de 12 cm, não havendo mínimo determinado, devendo contudo serem perfeitamente visíveis.
- 18.** Deverá mudar de equipamento a equipa do clube visitado, porem, se o jogo for disputado em campo neutro, mudará o clube mais novo, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais.
- 19.** Devem ser de matéria adequada (caoutchouc, plástico ou matérias semelhantes)  
Devem oferecer um grau de protecção adequado.
- 20.** Deve interromper o jogo e dependendo da infracção cometida, adverte, expulsa ou não toma qualquer medida disciplinar. O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo a executar no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX