



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 1ª CAT. "A" e ASSISTENTES DE
EQUIPAS DO QUADRO NACIONAL (Repetição)**

ÉPOCA
2006/2007

DATA
16/Setembro/06

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE
5

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

- Um jogador agride um adversário quando o árbitro está de costas. O árbitro assistente constata a falta e assinala-a imediatamente ao árbitro. Que deve este fazer em cada um dos seguintes casos:
 - se apercebe imediatamente da sinalização do seu auxiliar
 - se apercebe do sinal com algum atraso, mas antes de qualquer interrupção de jogo
 - se só dele dá conta, mais tarde, por ocasião de uma interrupção de jogo.
- Porque é que o sorteio inicial e a saudação das equipas devem ser feitos a 5 / 7 metros da linha lateral e não no centro do terreno?
- Um jogador, ao protestar junto do árbitro assistente, agride-o com um soco. Como deve agir o árbitro técnica e disciplinarmente se:
 - o assistente se encontra no seu lugar, fora das quatro linhas;
 - o assistente se encontra acidentalmente dentro do terreno de jogo para informar o árbitro sobre determinada falta ter sido cometida dentro ou fora da área?
- Um jogador entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e toca deliberadamente a bola com as mãos. Como deve agir o árbitro?
- Um jogador é carregado não estando a bola a uma distância jogável. Como deve o árbitro agir?
- Em que condição poderá um jogador que acaba de substituir um seu colega de equipa executar um pontapé de canto?
- Os capitães de ambas as equipas chegam a acordo e decidem não proceder à execução dos pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor de um jogo, apesar de tal estar estipulado no regulamento da competição. Como deve proceder o árbitro?
- Diga quais as condições necessárias para que seja assinalada uma grande penalidade?

9. Na execução de um pontapé de grande penalidade a bola bate no poste e/ou na barra e rebenta. Como deve actuar o árbitro?
10. Existe alguma distância máxima a respeitar em relação à linha lateral onde o lançamento pode ser executado?
11. Num pontapé de baliza, a bola toca no árbitro no interior da área de grande penalidade e sai da referida área, continuando em jogo. Como deve proceder o árbitro?
12. Um jogador que executou correctamente um pontapé de baliza, joga a bola deliberadamente com as mãos quando a bola saiu da área de grande penalidade, mas antes que tenha sido tocada por outro jogador. Como deve proceder o árbitro?
13. Um jogador introduziu a bola na baliza com a mão, obtendo dessa forma um golo, que o árbitro validou. Diga o motivo que levou o árbitro a validar o golo?
14. Um guarda-redes após uma defesa, está a bater com a bola no solo. Um adversário aproxima-se e tira-lhe a bola com um toque subtil quando esta toca no chão não criando qualquer perigo para o guarda-redes.
Como deve proceder o árbitro?
15. Um jogador penetra no terreno de jogo sem ter recebido autorização do árbitro e joga a bola com as mãos.
O que deve fazer o árbitro?
16. Quando um jogo de futebol se efectua em campo neutro, a qual dos capitães cabe a escolha da face da moeda que irá definir o sorteio para o início do jogo ?
17. Para que servem e quais as características a que devem obedecer as braçadeiras utilizadas pelos elementos técnicos que estão autorizados a ocupar o banco dos técnicos?
18. Em que circunstâncias se torna obrigatória a passagem da braçadeira do capitão para o sub-capitão?
19. Que procedimentos deverá tomar o árbitro se um jogador, por gestos ou palavras, reclamar a amostragem de qualquer cartão para o adversário?
20. Um jogo foi interrompido por desacatos provocados pelo público. Qual a condição indispensável para o Árbitro poder recomeçar o jogo?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 1ª CAT. "A" e ASSISTENTES DE EQUIPAS DO QUADRO NACIONAL (Repetição)

ÉPOCA 2006/2007

DATA 16/Setembro/06

Futebol 11

LOCAL AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE 5

RESPOSTAS

- Interromper, expulsar o agressor e punir a sua equipa com um pontapé livre directo ou grande penalidade consoante o local em que a agressão ocorreu.
 - Interromper, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que esta se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da lei 8.
 - Expulsar o agressor e recomeçar consoante o motivo pelo qual o jogo se encontra interrompido.
- Para os fotógrafos e operadores de TV poderem colher imagens sem entrar em terreno de jogo.
- Deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que ela se encontrava no momento da interrupção.
 - Deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e recomeçar com um pontapé-livre indirecto no local da agressão.
Se o jogo estivesse parado agiria apenas disciplinarmente, recomeçando o jogo pelo motivo que tivesse sido interrompido.
- O jogador deve ser advertido por ter entrado no terreno de jogo sem autorização. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre directo ou grande penalidade a punir a infracção mais grave.
Se na opinião do árbitro o jogador é também culpado de comportamento antidesportivo, por jogar deliberadamente a bola com as mãos, é então expulso por receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo.
O jogador será expulso se evitou um golo ou uma ocasião clara de golo.
- Se o árbitro considerar que a carga foi feita de forma negligente, deve assinalar um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade.
- Desde que a substituição seja consumada com a sua entrada pela linha do meio campo.
- Deve relatar o facto às autoridades competentes.
- A grande penalidade deve ser assinalada contra a equipa que cometer, dentro da sua área de grande penalidade e no momento em que a bola esteja em jogo, uma das dez faltas punidas com livre directo.

- 9.** Se a bola entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra, o golo será válido.

Se a bola não entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra, o golo não será válido. A bola deve ser substituída e o jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde esta se tornou defeituosa, salvo condições particulares de lei 8ª. *

Se o jogo tivesse sido prolongado no final de cada tempo ou no final de cada meio tempo ou no final dos períodos complementares para permitir a marcação do pontapé de grande penalidade, o jogo terminava.

- 10.** Não, o lançamento deve ser executado no local onde a bola saiu do terreno de jogo.
- 11.** O Árbitro não deve tomar qualquer atitude, visto que a bola entrou correctamente em jogo mesmo tocando no árbitro.
- 12.** O Árbitro deve conceder um pontapé-livre directo marcado a favor da equipa adversária e o jogador infractor pode ser sancionado disciplinarmente conforme o determinado nas leis do jogo.
- 13.** O jogador introduziu a bola na sua própria baliza.
- 14.** Deve interromper o jogo, assinalar livre indirecto no local da infracção, a favor da equipa do guarda-redes, salvo as condições particulares da Lei 8.
- 15.** O jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo (por entrar em campo). O jogo deve recomeçar com livre directo contra a equipa do infractor, punindo a falta mais grave, no local onde ele jogou a bola com as mãos.
- Se na opinião do árbitro, o jogador também teve um comportamento antidesportivo quando cortou a jogada com as mãos (corte da linha de passe entre dois colegas seus adversários ou cortou um ataque prometedor), será expulso do terreno de jogo após a exibição do segundo cartão amarelo no decorrer do mesmo jogo.
- Se o jogador entra em campo e com a mão impede a entrada da bola na sua baliza, será expulso e a sua equipa punida com um pontapé de grande penalidade.
- 16.** Aquele que o árbitro indicar.
- 17.** Servem para facilmente se distinguirem e permitirem ao árbitro uma rápida identificação, se necessário. Deverão ser colocadas no braço e tem que ter a largura de 9/10 centímetros.
- 18.** Só se torna obrigatória quando a capitão tenha de se afastar da zona envolvente do terreno de jogo, ou seja substituído ou expulso.
- 19.** À primeira vez chama à atenção do jogador para o seu comportamento antidesportivo; no caso de reincidência exhibirá de imediato o cartão amarelo, quer se trate do mesmo jogador ou qualquer outro da mesma equipa. Terá igual procedimento relativamente à outra equipa.
- 20.** O árbitro só poderá recomeçar o jogo quando a força policial em serviço, garanta a segurança de todos os intervenientes do jogo

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX