



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE FUTEBOL 7

ÉPOCA
2006/2007

DATA
20/Setembro/06

Futebol 7

LOCAL
AUDITÓRIO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO DE
COIMBRA

TESTE
6

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Qual a largura máxima e mínima de um campo de futebol 7?
2. A que distancia fica a marca da grande penalidade, da linha da área de grande penalidade perpendicular á linha de baliza?
3. Quais são os começos e recomeços de jogo em que se pode obter golo directamente, na baliza adversária?
4. No começo ou recomeço de jogo, a que distâncias da bola se devem encontrar os jogadores adversários?
5. Quando a linha lateral do campo de futebol 7 for coincidente com a linha de baliza de futebol 11, que cuidados especiais deve ter o árbitro?
6. Qual a distância mínima que deve existir entre os 2 campos de futebol 7, quando houver 2 jogos em simultâneo?
7. Num campo de futebol 7, onde fica compreendida a zona do fora de jogo?
8. Com o jogo a decorrer a bola rebentou ou tornou-se defeituosa. Como deve agir o árbitro?
9. Qual o numero mínimo de jogadores para se poder iniciar um jogo de futebol de sete?.
10. Diga quando é que se pode fazer uma substituição no futebol 7?
11. Num lançamento de bola ao solo, quando é que a bola está em jogo?

12. No jogo de futebol diga quando é que a bola está fora de jogo?
13. Um jogador, sem ser o guarda-redes, encontra-se dentro da sua área de grande penalidade com uma caneleira na mão e toca com ela na bola, evitando assim que ela entrasse na baliza. Como deve actuar o árbitro?
14. Num jogo de escolas, um jogador atacante encontra-se mais perto da linha de baliza que o penúltimo defensor, que no momento remata e faz golo. O árbitro validou o golo. Acha correcta a decisão do árbitro? Justifique.
15. Quando houver uma infracção á Lei do fora de jogo, diga como e onde deve ser recomeçado o jogo?
16. Quais são as circunstâncias necessárias para que seja assinalada uma grande penalidade?
17. Como sabe, existem 7 situações passíveis de advertência na Lei 12. Refira 3 situações.
18. Um jogador num pontapé livre indirecto introduz a bola na própria baliza, sem que tenha contacto com qualquer outro elemento. Como deve proceder o árbitro?
19. Num lançamento de linha lateral, um jogador atira a bola á cara de um adversário. Como o árbitro como agiria nessa situação?
20. No decorrer do jogo, a bola sai precisamente por cima do cone, que estava em vez da bandeirola de canto. Como deve recomeçar o jogo?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE FUTEBOL 7

ÉPOCA 2006/2007	DATA 20/Setembro/06	Futebol 7	LOCAL AUDITÓRIO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO DE COIMBRA	TESTE 6
---------------------------	-------------------------------	------------------	---	--------------------------

RESPOSTAS

1. A largura máxima de um campo futebol 7 é de 55 metros e a mínima de 40 metros.
2. A distância é de 16,50 metros.
3. Pontapé de saída (começo e recomeços): pontapé de grande penalidade; pontapé livre directo; pontapé de baliza; Pontapé de canto.
4. Devem colocar-se a pelo menos 7,50 metros da bola, excepto se o livre for marcado a favor da equipa atacante e mais perto da linha de baliza entre os postes e por baixo da barra da baliza adversária, caso em que os jogadores terão que estar em cima da referida linha de baliza.
5. Se a linha lateral for coincidente com a linha de baliza de Futebol de Onze, os postes das balizas devem ser protegidos com uma esponja de, pelo menos, 1,5 metros de altura, por forma salvaguardar a integridade física dos jogadores.
6. Deve ser no mínimo de 10 metros.
7. A zona de fora de jogo fica compreendida entre a linha de baliza e a linha de prolongamento da área de grande penalidade, ou seja, a uma distância de 13,5 metros da linha de baliza
8. Se a bola rebenta ou se deforma no decorrer do jogo, este deverá ser interrompido e recomeçado com uma nova bola, por um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando se tornou defeituosa.
9. O numero mínimo para se iniciar o jogo é de 5 jogadores, entre os quais um guarda-redes.
10. Os substitutos poderão entrar no jogo em qualquer momento, tem que entrar junto á linha de meio campo. Se for o guarda-redes só poderá efectuar-se a substituição numa interrupção de jogo.
11. A bola está em jogo a partir do momento que tenha contacto com o solo.
12. A bola está fora de jogo quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo. O jogo seja interrompido pelo árbitro.
13. Deve assinalar uma grande penalidade e o jogador em questão deve ser expulso por destruir uma ocasião clara de golo. A caneleira é considerada como uma extensão da mão do jogador.
14. Foi correcta a decisão do árbitro, porque no escalão de escolas não se aplica a lei do fora de jogo.

15. O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indirecto concedido á equipa adversária no local da infracção, ou seja onde estava o jogador que se encontrava em fora de jogo, no momento do passe.
16. Uma grande penalidade será concedida quando uma das dez faltas previstas na Lei 12, seja cometida por um jogador dentro da sua própria área de grande penalidade, não obstante o local em que a bola se encontre nesse momento, desde que esteja em jogo.
17. Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; manifestar desacordo das decisões dos árbitros por palavras ou actos; infringir com persistência as leis do jogo; retardar o começo de jogo; não respeitar a distância exigida aquando da execução de um pontapé de canto ou de um pontapé-livre; entrar ou reentrar no terreno de jogo indevidamente ;abandonar deliberadamente o terreno de jogo.
18. O árbitro deve ordenar a marcação de um pontapé de canto a favor da equipa adversária.
19. O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre directo no local onde o adversário foi atingido pela bola.
20. Se foi o jogador defensor a jogar a bola em ultimo lugar, o jogo deve ser recomeçado com um lançamento lateral a favor da equipa adversária. Se foi jogada em ultimo lugar por um jogador atacante, o jogo deve ser recomeçado com um pontapé de baliza.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX