



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS ASSISTENTES DO QUADRO DISTRITAL

ÉPOCA 2006/2007	DATA 23/Setembro/06	Futebol 11	LOCAL ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE COIMBRA	TESTE 8
---------------------------	-------------------------------	-------------------	--	--------------------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Em lance confuso na área de grande penalidade, após vários remates e defesas, a bola entra finalmente na baliza. No mesmo instante, o árbitro assistente levanta a bandeira, sinal a que o árbitro corresponde anulando o golo.
Conhecendo a sinalética utilizada entre nós para uso da bandeirola nas circunstâncias descritas, que motivo terá levado o árbitro assistente e o árbitro a procederem daquele modo?
2. Um jogador executa um pontapé de canto junto ao árbitro assistente. A bola bate na esquina da baliza e ressalta para aquela zona lateral, donde aquele jogador faz um centro bem medido para a cabeça de um colega que obtém golo. O árbitro invalidou o golo, alegando suposta falta. Terá tido razão? Justifique.
3. Um jogador, com a velocidade que trazia, empurrou um adversário pelas costas. O lance ocorreu perto de si, que era o árbitro assistente, e você viu que o jogador empurrou sem querer. Mesmo assim, você levantava ou não levantava a bandeira. Porquê?
4. Foram consideradas de maior possibilidade de intervenção dos árbitros assistentes, nas seguintes situações:
 - a) Para assinalar faltas;
 - b) Para formar barreiras;
 - c) Para assinalar grandes penalidades.Refira, quais as zonas do terreno onde se podem verificarem essas intervenções.
5. Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo, perto da baliza adversária. Um colega, que transporta a bola, passa-a para lá. O árbitro assistente levanta a sua bandeira. Entretanto, quando a bola seguia a sua trajectória, um defensor agarrou pela camisola de um adversário que entrava na área de grande penalidade em grande velocidade, quase a rasgando. O árbitro só dá pelo sinal do seu assistente quando se dá o agarrão. Como deve proceder o árbitro?
6. Segundo a lei VI a missão dos árbitros assistentes é auxiliar o árbitro a dirigir o jogo, velando pela aplicação das leis do jogo. Relativamente à lei XIV, o que compete ao árbitro assistente controlar?
7. O que se encontra determinado sobre a colocação dos árbitros assistentes:
 - a) no começo do jogo;
 - b) nos pontapés de canto;

- c) nos pontapés livres?
8. Acaba de ser obtido um golo pela equipa A. Entretanto segundos antes de a bola entrar, quase no centro do terreno, um colega do jogador que obteve o golo, agrediu com uma cabeçada um adversário, com o qual tinha anteriormente discutido qualquer coisa, não perceptível para o exterior. Este comportamento foi claramente visto pelo árbitro assistente desse lado. Em primeiro lugar diga qual seria a forma dele sinalizar o acontecimento para o árbitro. Diga em seguida que decisões deveria tomar o árbitro, tendo em conta que só foi informado depois da bola já ter entrado na baliza.
 9. Após ter sido obtido um golo o árbitro assistente do lado da baliza onde o mesmo foi obtido tomou as seguintes decisões:
 - a) Virou-se para a linha de meio campo, sem utilizar a bandeira.
 - b) Levantou a bandeira e depois do árbitro apitar, virou-se para a linha de meio campo.Que informação pretendeu ele transmitir ao árbitro em cada uma das situações?
 10. Que posição do corpo, relativamente ao terreno de jogo deverá tomar um árbitro assistente, quando assinala um pontapé de baliza?
 11. Um jogador sabendo que está fora de jogo e para não prejudicar a sua equipa sai do terreno de jogo, mesmo sem autorização do árbitro. Como deve agir o árbitro nesta situação?
 12. Um jogador executa correctamente um lançamento, mas atira intencionalmente a bola contra um adversário. Como deve proceder o Árbitro?
 13. Um guarda-redes fez um lançamento de linha lateral jogando a bola para a sua área onde de seguida a agarrou. Como deve proceder o Árbitro?
 14. Depois de executado o pontapé de canto a bola bate no árbitro e volta ao executante fazendo golo. É válido? Justifique.
 15. Decidir se deve ou não ser acrescentado no final de cada período de jogo o tempo perdido por lesões e outras causas é um poder discricionário do Árbitro?
 16. O que é necessário ter acontecido para que a bola esteja em jogo, depois de ter tocado no árbitro assistente?
 17. É possível um lançamento lateral ser assinalado pelo árbitro assistente a dois tempos, isto é, levantar primeiro a bandeira e só depois indicar a direcção do lançamento? Justifique.
 18. Qual deve ser o procedimento do árbitro se o jogador efectuar um lançamento lateral, e por sua iniciativa efectuar o mesmo de forma rápida e correcta, sem que os adversários estejam à distância regulamentar e a bola for embater num deles?
 19. O árbitro assistente assinala, com a bandeira, uma grande penalidade, mas o árbitro, que também viu o lance, não concorda e não atende o sinal do seu companheiro de equipa. É correcto tal comportamento? Explique.
 20. Num jogo com 4º árbitro, qual o procedimento relativamente às substituições efectuadas por uma das equipas durante o intervalo?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

CURSO DE APERFEIÇOAMENTO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS ASSISTENTES DO QUADRO DISTRITAL

ÉPOCA 2006/2007	DATA 23/Setembro/06	Futebol 11	LOCAL AUDITÓRIO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA	TESTE 8
---------------------------	-------------------------------	-------------------	---	--------------------------

RESPOSTAS

1. Procederam assim por se ter verificado um fora de jogo punível.
2. Sim. Porque o jogador jogou a bola duas vezes consecutivas, quando a bola ressaltou da esquina da baliza, sem ter sido jogada por qualquer outro jogador após o pontapé de canto.
3. Levantava a bandeira para assinalar a infracção, pois empurrar um adversário é uma das seis faltas da Lei 12 puníveis com pontapé-livre directo ou grande penalidade, quando cometida por negligência como foi o caso
4. a) - Na faixa do terreno compreendida entre a linha lateral e a linha perpendicular da área de grande penalidade do lado onde actua o árbitro assistente, estendendo-se desde a linha de baliza até à linha de meio campo.
b) - A mesma faixa do terreno anterior, mas apenas estendida, desde a linha de baliza, até ao enfiamento da área de grande penalidade.
c) - A parte da área de grande penalidade do lado do árbitro assistente, até à baliza.
5. Se ele aceita o sinal do seu assistente, deve interromper o jogo e recomeçar com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa defensora, punindo o fora de jogo. Entretanto o jogador que agarrou o adversário quase lhe rasgando a camisola deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Se ele não aceita o sinal do árbitro assistente, deverá advertir o jogador que agarrou o adversário, por comportamento anti desportivo ou expulsar se anulasse uma clara oportunidade de golo e recomeçar o jogo com uma grande penalidade a favor da equipa atacante.
6. Se a bola entra na baliza ou se o guarda-redes se movimenta para a frente, antes de a bola partir.
7. Deverão estar colocados:
 - a) no enfiamento do penúltimo defensor;
 - b) atrás da bandeirola de canto, sem prejudicar a acção do executante;
 - c) no enfiamento do penúltimo defensor.
8. Deveria assinalar o facto levantando a sua bandeira e agitando-a até ser visto pelo árbitro. Poderia complementar a sua sinalética, chamando-o por voz, ou utilizando se possível o "beep". O árbitro deveria expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo no local da agressão, uma vez que o acontecimento ocorreu segundos antes da bola entrar na baliza.

9. Pretendeu transmitir ao arbitro que:
- a) - O golo deve ser validado.
 - b) - A bola entrou na baliza e saiu – golo
10. Deverá fazer frente ao terreno de jogo.
11. Deve deixar seguir o jogo, no entanto, se o árbitro considerou que o jogador saiu do terreno de jogo por razões tácticas e que, desse facto tirou vantagem ilegal por ter regressado logo ao terreno de jogo, o jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
12. Interromper o jogo, se em sua opinião o jogador for culpado de um comportamento antidesportivo ou conduta violenta deve ser advertido ou expulso. O jogo recomeça com pontapé-livre directo ou grande penalidade a beneficiar a equipa adversária, no local onde a bola atingiu o adversário.
13. O Árbitro interrompe o jogo e manda executar livre indirecto contra essa equipa no local da infracção, salvo condições particulares da lei 8.
14. Não. O executante deve ser punido com um pontapé-livre indirecto, por jogar duas vezes seguidas a bola, pois que o toque no árbitro não conta.
15. Não. O árbitro tem de descontar o tempo perdido no final de cada período de jogo. Todavia a determinação da duração desse tempo de desconto é um poder discricionário.
16. Que o árbitro assistente se encontre dentro do terreno de jogo.
17. Sim, no caso de ter duvidas sobre a equipa a quem pertence o lançamento, ou quando a bola saia momentaneamente e logo reentre em que o assistente deve assinalar a saída da bola e depois indicar a direcção do lançamento.
18. O árbitro deve deixar seguir o jogo.
19. É correcto tal comportamento dado que o árbitro, que também viu o lance, tem sobre o mesmo uma opinião diferente do seu assistente e tem o poder de decidir, conferido pela Lei. Devia contudo fazer um sinal de apoio ao seu assistente.
20. O árbitro deverá ser avisado dessa substituição. O 4º árbitro deverá dar público conhecimento das substituições. Para tal exhibirá as placas ou placar indicadores antes do início da 2ª parte, junto da linha de meio campo.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX