



**Curso de aperfeiçoamento e actualização de árbitros**  
**Teste Escrito**  
**Nº 70**

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

- 1- Um guarda-redes marca directamente golo na baliza adversária servindo-se de uma parte do seu corpo que não as mãos e os braços, o golo deve ser considerado válido?
- 2- Um golo é marcado quando?
- 3- Um pontapé-livre indirecto é concedido a uma equipa na sua própria linha da área de grande penalidade. O jogador executante chuta a bola contra um colega de equipa que está dentro da área de grande penalidade e a bola entra na baliza. Como devem proceder os árbitros?
- 4- Aquando de um Lançamento de baliza ou um pontapé-livre é marcado dentro da área de grande penalidade do jogador executante, quando é que os jogadores adversários podem entrar na área de grande penalidade?
- 5- Um guarda-redes, que executou correctamente um lançamento de baliza, joga a bola deliberadamente com as mãos depois da bola sair da área de grande penalidade, mas antes que tenha sido tocada por outro jogador, Como devem proceder os árbitros?
- 6- Na execução de um pontapé de grande penalidade, a bola bate no poste e / ou na barra e rebenta. Como devem actuar os árbitros?
- 7- Um jogador que vai executar uma grande penalidade toca a bola para trás para um colega de equipa que então remata à baliza e faz golo. Como deve actuar o árbitro?
- 8- O que entende pela segunda marca de grande penalidade, e a sua distancia de linha de baliza?
- 9- Qual é a forma pratica de se verificar se uma bola esta ou não em condições de ser utilizada?
- 10- Até que momento pode ser substituídos jogadores expulsos pelo árbitro?

**11-** Um jogador que vai ser substituído recusa-se a abandonar a superfície de jogo que decisão deve tomar o árbitro?

**12-** O segundo árbitro foi agredido por um elemento da equipa técnica, não podendo deste modo dar continuidade ao jogo. Se fosse árbitro deste jogo como procederia?

**13-** Nos jogos nocturnos e por caso de força maior não foi possível iniciar o jogo a hora marcada. Haverá alguns condicionalismos?

**14-** Foi obtido golo. Nesse momento os árbitros vêem ou ouvem um sinal do cronometrista que os informa que antes da bola ter entrado na baliza, o guarda-redes da equipa que obteve golo, dentro da grande área, deu um soco num adversário. Como devem proceder os árbitros?

**15-** Pode uma equipa solicitar mais que um tempo morto em cada parte?

**16-** O árbitro puniu uma das equipas com um pontapé livre por motivo de uma substituição não ter sido efectuada regularmente. Essa equipa tinha já 5 faltas acumuladas. Nestas condições é permitido a formação de barreiras?

**17-** Qual a posição da bola e dos jogadores aquando da execução de um pontapé linha lateral?

**18-** A lei 12 – Faltas e comportamento anti-desportivo, tecnicamente existe a punição de pontapé-livre directo e pontapé-livre indirecto diga quais as diferenças entre eles?

**19-** O árbitro procedeu a um lançamento de bola ao solo e antes da mesma tocar na superfície de jogo um jogador defensor agride a soco o seu adversário. Como devem agir os árbitros?

**20-** Um jogador da equipa defensora encontra-se dentro da área de grande penalidade com uma caneleira na mão e toca com a mesma na bola evitando assim que a bola entre na sua baliza?



**Curso de aperfeiçoamento e actualização de árbitros**

**Respostas**

**Nº 70**

- 1-** Sim, o golo é valido o jogador não cometeu qualquer infracção às regras do jogo.
- 2-**Um golo será marcado quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, entre os postes e por baixo da barra, sem que tenha sido intencionalmente lançada ou transportada com as mãos ou braços, incluindo o guarda-redes adversário, desde que nenhuma infracção às leis do jogo tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo será marcado.
- 3-** O pontapé é repetido, visto que a bola não está em jogo enquanto não sair da área de grande penalidade.
- 4-**Não podem entrar enquanto a bola não sair completamente da área de grande penalidade.
- 5-**Os árbitros devem conceder um pontapé-livre directo marcado a favor da equipa adversária, e o jogador infractor pode ser sancionado  
Disciplinarmente: se cortou uma jogada de perigo, ou ainda se evitou uma clara oportunidade de golo.
- 6-**Se a bola entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo será valido.  
Se a bola não entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo não será válido. A bola deve ser substituída e o jogo recomeça com uma bola ao solo \*. Se o jogo tiver sido prolongado no final de um dos meios tempos ou no final dos períodos de prolongamento para permitir a marcação de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou de um pontapé-livre sem barreira, o período é declarado terminado.
- 7-**O árbitro interrompe o jogo e ordena o seu recomeço com um pontapé livre indirecto contra a equipa do executante, no local da marca de grande penalidade.
- 8-**É uma marca visível, sobre uma linha imaginária, perpendicular ao meio da linha de baliza, entre os postes e a 10m desta linha.
- 9-**Quando largada de uma altura de 2m, a bola não poderá saltar mais de 65cm, nem menos de 50cm, quando do primeiro ressalto.
- 10-**Até ao final da partida ou prolongamento se isso houver direito.

- 11-** Deve deixar seguir o jogo, pois este assunto não é da sua competência.
- 12-** Dava o jogo por terminado descrevendo os factos no relatório e considerava o elemento expulso.
- 13-** Os jogos tem de terminar até as 24 horas com tolerância de 15 minutos e os jogos de juniores não podem ter o seu início depois das 22 horas.
- 14-** O golo deve ser anulado, o guarda-redes deve ser expulso por conduta violenta e deve ser concedido um pontapé de grande penalidade à equipa adversária.
- 15-** Não, só pode pedir um tempo morto em cada parte do jogo.
- 16-** Sim. É permitido a barreira porque é um livre indirecto, não conta para faltas Acumuladas.
- 17-** A bola deve permanecer imóvel sobre a linha e poderá ser pontapeada em qualquer direcção, o jogador executante no momento de pontapear a bola deve ter uma parte qualquer de cada pé sobre a linha lateral ou sobre o terrenos do lado de fora desta linha, os jogadores adversários devem-se colocar a uma distância de 5 m do local.
- 18-** O livre directo pune as onze faltas graves da lei 12, o livre indirecto pune as restantes faltas leves.  
No pontapé-livre directo pode ser obtido golo directamente na baliza adversária, enquanto nos livres indirectos não pode ser obtido golo directamente.  
A sinalética também é diferente e os pontapés livres directos contam para as faltas acumuladas.
- 19-** Uma vez que a bola ainda não tinha entrado em jogo o árbitro expulsa o jogador infractor e recomeça o jogo com um novo lançamento de bola ao solo.
- 20-** Como o jogador evitou um golo deve ser expulso por atitude grosseira e será punido com pontapé-livre directo (grande penalidade) porque a caneleira é considerado extensão da mão.