



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### ***PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO*** ***TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA CRONOMETRISTAS***

**ÉPOCA**  
2007/2008

**DATA**  
22 / Setembro / 07

**FUTSAL**

**LOCAL**  
AUDITÓRIO DO ESTADIO CIDADE DE  
COIMBRA

**TESTE**  
**81**

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

Justifique sempre as respostas – **Durante 60 minutos**

### **Perguntas**

1. Sabendo-se que a superfície de jogo é marcado com linhas visíveis, qual é a sua largura?
2. Qual é a forma prática de se verificar se uma bola está ou não em condições de ser utilizada?
3. Diga com quantos jogadores se pode iniciar um jogo de futsal?
4. Se a cor das camisolas dos dois guarda-redes for igual e se nenhum deles tiver outra de cor diferente o que devem fazer os árbitros?
5. Pode um capitão de equipa expulsar um dos seus colegas por infracção punível com expulsão?
6. Tem o árbitro poderes para expulsar elementos oficiais de uma equipa das imediações da superfície de jogo?
7. O segundo árbitro exhibe o cartão amarelo a um jogador, mas, ao mesmo tempo, o árbitro exhibe o cartão vermelho ao mesmo jogador. Que decisão prevalece?
8. Um jogo vai a prolongamento, os jogadores têm direito a algum intervalo entre o primeiro período do prolongamento e o segundo?
9. Um jogo vai a prolongamento, uma das equipas não utilizou o tempo morto na segunda parte, poderá essa equipa utilizar esse tempo numa das partes do prolongamento?
10. Quando é que é iniciado o cronómetro no pontapé de saída?
11. Onde deve ficar situada a mesa do cronometrista?
12. A bola está em jogo se bater no poste ou na barra transversal?
13. Um árbitro apita para assinalar um golo antes da bola ter ultrapassado completamente a linha de baliza, mas imediatamente se apercebe do seu erro. Como deve proceder?

14. São quatro as faltas da Lei 12 que quando cometidas pelo guarda-redes são punidas com livre indirecto:
1. Depois de haver soltado a bola, voltar a recebê-la de um colega de equipa sem que a bola tenha primeiro passado a linha que divide a superfície do jogo em duas partes iguais ou tenha sido tocada ou jogada por um adversário.
  2. (.....)
  3. (.....)
  4. Tocar ou controlar a bola com as mãos ou com os pés por mais de quatro segundos.
15. Quando se fala em conduta violenta, significa que a infracção é praticada sobre quem?
16. É permitido que dois ou mais jogadores disputem a posse da bola com um adversário?
17. Pode um pontapé-livre ser marcado levantando a bola com o pé ou com ambos ao mesmo tempo?
18. Um jogador executa um pontapé de grande penalidade antes do árbitro autorizar. Como deve proceder o árbitro?
19. A bola bateu no tecto após um alívio de um defensor. Como deve ser recomeçado o jogo?
20. Um jogador executa um lançamento de baliza e a bola transpõe a linha de baliza sem ter saído da área de grande penalidade. Como devem proceder os árbitros?



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### ***PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO*** ***TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA CRONOMETRISTAS***

**ÉPOCA**  
2007/2008

**DATA**  
22 / Setembro / 07

**FUTSAL**

**LOCAL**  
AUDITÓRIO DO ESTADIO CIDADE DE  
COIMBRA

**TESTE**  
**81**

## **Respostas**

1. A largura das linhas é de 8cm.
2. Quando largada de uma altura de 2m, a bola não poderá saltar mais de 65cm, nem menos de 50cm, quando do primeiro ressalto.
3. O jogo pode-se iniciar com cinco jogadores de cada equipa, incluindo o guarda-redes e o capitão estar visível.
4. Os árbitros devem autorizar a realização do jogo e mencionar os factos no relatório.
5. Não. Só os árbitros podem expulsar um jogador efectivo ou substituto.
6. Sim. O árbitro tem poderes para tomar tais medidas, mesmo que o jogo se realize numa superfície de jogo público.
7. A do árbitro principal. Em caso de desacordo, a decisão do árbitro principal prevalece.
8. Não, os jogadores só tem que trocar de meio campo e os restantes elementos dos bancos também tem que trocar de bancos.
9. Não, nos períodos de prolongamento não há direito a minutos de tempo morto, mesmo que as equipas não os utilizem no tempo de jogo normal.
10. Deve ser iniciado quando a bola é chutada e se movimenta em direcção à superfície de jogo contrária.
11. Deve ficar fora da superfície de jogo, em frente à linha que divide a superfície de jogo em duas partes iguais, a uma distância no mínimo de 50cm da linha lateral.
12. Sim, se a bola após ter embatido no poste ou na barra transversal e ressaltar para a superfície de jogo.
13. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, no local onde se encontrava na altura da interrupção, salvo circunstâncias particulares da Lei 9.
14. As situações em falta, são:
  2. Tocar ou controlar a bola com as mãos após ter sido deliberadamente atirada com os pés por um colega de equipa.
  3. Tocar ou controlar a bola com as mãos vinda directamente de um lançamento lateral executado por um colega de equipa.

- 15.** Significa que a infracção é praticada sobre colegas de equipa, adversários, árbitros, espectadores, etc.
- 16.** Sim, desde que a disputa seja legal.
- 17.** Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova
- 18.** Deve ordenar que o pontapé de grande penalidade seja repetido.
- 19.** Com um pontapé de linha lateral favorável á equipa adversária.
- 20.** O lançamento de baliza é repetido.