



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS ASSISTENTES DAS EQUIPAS
DO QUADRO NACIONAL

ÉPOCA 2007/2008	DATA 25/AGOSTO/07	Futebol 11	LOCAL AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA	TESTE 24
---------------------------	-----------------------------	-------------------	--	---------------------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. É obrigatório o sorteio da escolha do campo ser efectuado no terreno de jogo? Em que local e porque?
2. Pontapé a partir da marca de grande penalidade para determinar o vencedor de uma eliminatória. A bola bate num poste, ressalta para o outro e lentamente vai a entrar na baliza. Nesse momento o guarda-redes atira-lhe com o boné, imobilizando a bola mesmo em cima da linha de golo. O árbitro expulsou o guarda-redes e deu o jogo por terminado. Concorda com a decisão do árbitro? Porquê?
3. Quando um jogador, que tinha saído para trocar de calções, por os seus estarem rotos, regressa ao jogo sem pedir autorização ao árbitro. O árbitro interrompe imediatamente o jogo, averte o jogador e manda marcar livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Concorda com a decisão do árbitro? Porquê?
4. Dada a violência do pontapé efectuado por um jogador defensor, a bola bate na bandeirola de canto, parte-a a meio, acabando por sair pela linha de baliza. Como proceder?
5. O guarda – redes, após defender e controlar a bola, pontapeia a mesma para longe, mas por efeito do vento, depois de ter saído da área de grande penalidade, volta para trás, penetrando de novo na área, onde o referido jogador, ao ver a sua baliza em perigo, soca a bola com tanto azar que não consegue evitar que ela entre na sua baliza. Como deve agir o árbitro?
6. Um jogador agride um adversário a soco. O árbitro viu a agressão e por isso interrompeu o jogo. Exibiu o cartão vermelho ao agressor, e ordenou o recomeço do jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do agredido. Descreva uma situação de jogo em que tivesse sido correcta esta decisão do árbitro.
7. Um suplente, que não participa no jogo, entra dentro do terreno de jogo e agride um adversário.
O árbitro interrompeu o jogo, expulsou o suplente e mandou recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a sua equipa no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
Porque razão agiu tecnicamente daquele modo em vez de punir com um pontapé-livre directo no local da agressão, já que o suplente agrediu um adversário?

8. Qual a distância entre o centro da marca da grande penalidade e a linha da área de grande penalidade perpendicular à linha de baliza?
9. Se um avançado trocar de posição com o guarda-redes sem que o árbitro seja avisado e este só se aperceber da troca quando o novo guarda-redes faz uma defesa, o que deve fazer o árbitro?
10. Quais as medidas dos números do equipamento dos jogadores?
11. Se a cor das camisolas dos dois guarda-redes for igual e se nenhum deles tiver outra de cor diferente que deve o árbitro fazer?
12. Na comemoração de um golo, dê três exemplos em que o árbitro deve advertir os jogadores por festejarem esse mesmo golo.
13. Numa jogada junto ao árbitro assistente, um jogador arranca a bandeirola de canto e vai com ela agredir um espectador. O árbitro não viu porque a bola foi centrada para o lado oposto. Se fosse o assistente, que sanção (técnica e disciplinar) diria ao seu chefe de equipa para aplicar?
14. Jogar a bola com a mão não é por si só motivo para advertência. Indique três situações que levem o árbitro a exhibir o cartão amarelo a um jogador que jogue a bola com a mão.
15. Quando um jogo é prolongado para permitir a execução de uma grande penalidade, pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do referido pontapé?
16. Cite três situações para que o árbitro não puna um jogador que se encontra em posição de fora-de-jogo.
17. Que deve o árbitro fazer se um jogador que é transportado em maca para fora do terreno tiver que ser advertido?
18. Um jogador baixa a cabeça no momento em que o adversário tenta jogar a bola com os pés, sendo por isso, atingido na cara. Como deve agir o árbitro?
19. Um guarda-redes, para evitar que a bola entre na baliza, atira-lhe com uma toalha, mas mesmo assim, e após contacto da toalha com a bola, esta entra na baliza. Como deve proceder o árbitro?
20. Quando um árbitro assistente não concorda com as declarações descritas no relatório do jogo elaborado pelo árbitro, como deve proceder?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS ASSISTENTES DAS EQUIPAS
DO QUADRO NACIONAL

ÉPOCA 2007/2008	DATA 25/AGOSTO/07	Futebol 11	LOCAL AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA	TESTE 24
---------------------------	-----------------------------	-------------------	--	---------------------------

RESPOSTAS

- 1 O sorteio para a escolha do campo deve ter lugar no terreno de jogo. Está determinado que o sorteio deve ser feito no meio campo, a 5-7 metros da linha lateral, de modo a permitir a acção dos fotógrafos.
- 2 A decisão do árbitro não foi correcta, pois devia ter advertido o guarda-redes por comportamento antidesportivo e mandar repetir a marcação da grande penalidade, porque, quando da infracção, o pontapé ainda não tinha terminado o seu efeito.
- 3 Se não houver lugar à aplicação da Lei de Vantagem concordo, caso contrário não concordo.
- 4 Interrompe o jogo, providencia para que seja recolocada uma nova bandeirola em condições regulamentares e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo, junto da bandeirola de canto.
- 5 Em obediência à “Lei da Vantagem”, o árbitro deve validar o golo.
- 6 Esta decisão estaria correcta se a agressão fosse praticada por um jogador efectivo sobre um jogador suplente que entrara indevidamente no terreno de jogo.
- 7 Porque, tratando-se de um jogador suplente, a sua equipa nunca poderia ser punida com um livre directo, mesmo cometendo duas infracções de diferente gravidade, pois os livres directos só são aplicáveis quando as infracções sejam cometidas por jogadores efectivos sobre adversários também efectivos.
Neste caso é a primeira infracção que deve ser punida.
- 8 A distância é de 20,16 metros.
- 9 O árbitro não deve interromper o jogo e na primeira interrupção adverte os dois jogadores.
- 10 Camisolas – mínimo 25 cm; calções (facultativo) mínimo 10 cm.
- 11 O árbitro deve autorizar a realização do jogo e relatar os factos no seu relatório.
- 12 - Fazer gestos ofensivos, de troça ou provocadores.
- Trepas as redes da vedação para comemorar o golo.
- Despir a camisola por cima da cabeça ou cobrir a cabeça com a mesma.

- 13 Disciplinarmente seria expulsão por conduta violenta, tecnicamente, a sua equipa seria punida com um pontapé-livre indirecto no local onde este arrancou a bandeirola.
- 14 Cortar uma jogada prometedora da equipa adversária.
Cortar uma linha de passe entre adversários.
Tentar evitar, sem o conseguir, que a bola entre na sua baliza.
Introduzir ou tentar introduzir a bola na baliza adversária.
- 15 O guarda-redes pode ser substituído por qualquer jogador da sua equipa que esteja em jogo, ou por um suplente, desde que a sua equipa ainda não tenha esgotado as substituições.
- 16 Não intervindo no jogo;
Não influenciando um adversário;
Não tirando vantagem dessa posição;
Não tomando parte activa no jogo.
- 17 Deverá advertir o jogador mesmo nessa situação.
- 18 O árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do jogador que baixou a cabeça (jogo perigoso passivo) com um pontapé-livre indirecto no local da infracção, salvo as condições particulares da lei 8.
- 19 O árbitro deve validar o golo e advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo.
- 20 O árbitro assistente deve assinar o relatório e registar no mesma a sua discordância, devendo também comunicar esse facto por escrito às autoridades competentes.

Xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx