



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO
2º TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS ASSISTENTES DAS
EQUIPAS DO QUADRO NACIONAL

ÉPOCA
2007/2008

DATA
01/Setembro/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE
26

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Numa jogada de contra-ataque, um defesa trava um avançado, fazendo uso das mãos para o agarrar. Que decisão deverá então ser tomada pelo árbitro?
2. Um defensor passa a bola ao seu guarda-redes e o árbitro, de imediato, interrompe o jogo, adverte o defensor e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto. Em que se terá fundamentado o árbitro para tomar esta decisão?
3. O árbitro ordena que um jogador tire um colar que traz no pescoço. Passados alguns minutos o árbitro apercebe-se que o jogador continua com ele e interrompe o jogo. Como deve proceder o árbitro?
4. São seis os casos em que os árbitros devem advertir os jogadores que retardem o recomeço do jogo, recorrendo a diversos artifícios. Refira 4 desses casos.
5. Um jogador, depois de ter ultrapassado o guarda-redes, pontapeou a bola para a baliza deserta. Um colega do guarda-redes, que se encontrava dentro da área de grande penalidade, atira a bota ou outro objecto à bola, tocando-lhe e evitando assim o golo. Como deve proceder o árbitro?
6. Um jogador executa um pontapé-livre indirecto de forma rápida, entrando a bola directamente na baliza adversária. O árbitro, face à rapidez da execução não teve tempo de levantar o braço. Qual a decisão que deve tomar?
7. Uma equipa joga com 12 jogadores sofre um golo, tendo o árbitro dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como deve agir?
8. Com a bola em jogo, dois jogadores adversários cometem duas infracções simultâneas. Como deve agir o árbitro?
9. Um jogador ao executar um lançamento lateral, vai fazê-lo vários metros à frente do local por onde a bola tinha saído e atira-a com ambas as mãos, após levá-la atrás da nuca num movimento correcto, à cara de um adversário, numa clara atitude de agressão. Que procedimento deve tomar o árbitro?

10. Após ter terminado o tempo regulamentar, um jogo é prorrogado para permitir a marcação de um pontapé de grande penalidade. Pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do pontapé?
11. Um jogador chega atrasado após o intervalo e pretende entrar com o jogo a decorrer. Se estiver a actuar como árbitro assistente daquele lado, diz-lhe que chama a atenção do árbitro ou para aguardar uma paragem de jogo?
12. Um jogador carrega um adversário pelas costas, no momento em que este lhe está a fazer obstrução. O árbitro deixou prosseguir o jogo, sem punir nenhuma das equipas. Em que se terá baseado para agir desta forma?
13. O que se encontra regulamentado sobre as caneleiras?
14. Diga o que se encontra regulamentado sobre os horários dos jogos nocturnos?
15. Como deve proceder o árbitro assistente, se o árbitro lhe solicitar que coloque a barreira à distância regulamentar?
16. No decorrer do intervalo começa a chover torrencialmente, o que impede o início do 2º tempo à hora determinada. Quanto tempo poderá ainda aguardar a fim de dar reinício ao jogo?
17. Durante a execução do pontapé de saída inicial um jogador efectivo agrediu um adversário, o árbitro expulsou-o e permitiu a sua substituição. O que teria acontecido para a sua decisão ter sido correcta?
18. Um dos árbitros assistentes assinala que a bola saiu do terreno de jogo pela linha lateral. Entretanto, antes que o árbitro tenha assinalado a saída da bola, um defensor, dentro da sua área de grande penalidade, agride um adversário. Como deve agir o árbitro?
19. Quando é que um lançamento de bola ao solo deve ser repetido?
20. A quem pode ser exibido o cartão amarelo ou vermelho?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO
2º TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS ASSISTENTES DAS
EQUIPAS DO QUADRO NACIONAL

ÉPOCA
2007/2008

DATA
01/Setembr/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE
26

RESPOSTAS

1. Se anular um ataque prometedor: livre directo e cartão amarelo
Se destruir uma clara ocasião de golo: livre directo e cartão vermelho
Se não existir nenhuma destas situações: apenas livre directo
2. O árbitro fundamentou-se no facto do defensor ter usado um meio ilegal para contornar a lei.
3. O árbitro deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo e mandá-lo sair do terreno de jogo para retirar o colar. Se o árbitro interrompeu o jogo por esse motivo, o mesmo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indirecto a executar no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
4. - Retardar excessivamente a execução de um lançamento lateral ou de um pontapé-livre;
- Demorar a saída do campo quando for substituído;
Provocar um confronto, tocando deliberadamente a bola após o árbitro ter interrompido o jogo.
- Executar um pontapé-livre no local errado com a exclusiva intenção de obrigar o árbitro à sua repetição.
- Simular pretender efectuar um lançamento lateral e de repente deixar a bola para outro colega de equipa o executar.
- Chutar a bola para longe ou levá-la nas mãos depois do árbitro ter interrompido o jogo.
5. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infractor por ter impedido um golo e recomeçar o jogo com a execução de uma grande penalidade, contra a sua equipa.
6. Deve mandar repetir o pontapé-livre indirecto, já que não teve tempo de indicar que o mesmo era indirecto, pois não chegou a levantar o braço, para dar essa indicação.
7. O golo é válido. O jogador que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair do terreno de jogo.

8. Deve interromper o jogo e, dependendo da infracção cometida, advertir, expulsar ou não tomar qualquer medida disciplinar. O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo executado no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido.
9. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e mandar repetir o lançamento pela equipa contrária no local em que a bola saiu, visto o lançamento ter sido efectuado fora desse local.
10. O guarda-redes pode ser substituído por um dos jogadores efectivos ou por um suplente desde que o número de substituições da respectiva equipa não esteja esgotado.
11. Deverá dizer-lhe que chamará a atenção do árbitro.
12. Para o árbitro não ter agido, a carga terá sido feita com o ombro nas omoplatas do adversário, sem ser por negligência, imprudência ou excesso de combatividade, quando este fazia certamente uma obstrução com a bola a uma distância jogável.
13. Devem estar inteiramente cobertas pelas meias; Devem ser de matéria adequada (caoutchouc, plástico ou outros materiais similares); Devem oferecer um grau de protecção apropriado.
14. Não poderão ser marcados para depois das 21,30 horas e devem terminar até às 24,00 horas, havendo uma tolerância de 15 minutos, relativamente ao seu término.
15. Deve deslocar-se para o local da falta e daí ordena aos jogadores que se coloquem à distância regulamentar. Se os jogadores não o fizerem deve pedir a intervenção do árbitro.
16. Poderá, após o intervalo, aguardar os 15 minutos previstos na regulamentação vigente.
17. O pontapé de saída ter sido executado de forma ilegal. Por isso, o jogo ainda não se tinha iniciado,
18. Deve expulsar o jogador defensor (por conduta violenta) e recomeçar o jogo com um lançamento lateral.
19. O lançamento de bola ao solo deve ser repetido se:
 - a) Se é tocada por um jogador antes de entrar em contacto com o solo;
 - b) A bola sair do terreno de jogo depois de ter ressaltado no solo, sem que nenhum jogador lhe tenha tocado.
20. A um jogador efectivo; a um suplente ou a um jogador que tenha sido substituído.

XXXXXXXXXXXXXXXXXX