



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS DE 1ª CAT. "B" e 2ª CAT

ÉPOCA
2007/2008

DATA
01/Setembr/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE
27

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Num pontapé de grande penalidade, antes da bola ultrapassar totalmente a linha de baliza, o árbitro inadvertidamente apita, reconhecendo imediatamente o seu erro. Como deverá proceder?
2. Qual é a distância a que todos os adversários têm de se situar no lançamento lateral e quando é que a bola entra em jogo?
3. Decorridos alguns minutos de jogo, o árbitro verifica que uma equipa tem mais um jogador. O que deve fazer?
4. Se um suplente entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e marca um golo, como deve proceder o árbitro se deu pelo erro antes do recomeço do jogo?
5. Pode um jogador sair deliberadamente do terreno de jogo para beber líquidos?
6. Dentro da sua área de grande penalidade, um defensor ao verificar que a bola poderia entrar na sua baliza atira-lhe com uma bota, a qual não toca na bola, saindo esta ao lado do poste. Como deve proceder o árbitro?
7. Um jogador que vai executar um pontapé de grande penalidade toca a bola para o lado. Um colega correctamente posicionado entra na área e chuta a bola, a qual entra na baliza. Como deve proceder o árbitro?
8. Um jogador defensor na sua área de grande penalidade agride um adversário enquanto a bola está em jogo na área de grande penalidade contrária. Como deve actuar o árbitro?
9. O jogo foi interrompido em virtude de um jogador ter reentrado sem autorização do árbitro, após ter saído para regularizar o equipamento. Em que local e de que forma deve ser recomeçado o jogo?
10. Existe alguma diferença quando a bola rebenta num pontapé de grande penalidade ou num pontapé a partir da marca de grande penalidade?

11. Os árbitros devem advertir os jogadores que, recorrendo a artifícios retardem o recomeço do jogo. Indique três situações.
12. Num lançamento de bola ao solo e antes que esta toque no solo, um jogador agride um adversário. Como deve proceder o árbitro?
13. Durante a execução dos pontapés de grande penalidade, um dos dois guarda-redes lesiona-se e fica incapaz de continuar. Pode ser substituído por um dos suplentes?
14. É um poder discricionário do árbitro se deve ou não prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido devido a lesões ou outras causas?
15. Se um campo de futebol tiver bandeiras no meio campo, o que está regulamentado sobre estas e qual a sua colocação?
16. Pode um árbitro revogar uma sua decisão? Justifique.
17. No final do jogo, o Delegado da equipa visitante, informa o árbitro que pretende protestar o jogo, em virtude de uma bandeira de canto não ter a altura exigida por lei. Se fosse você o árbitro como agia?
18. Poderá haver lei da vantagem quando um jogador que foi expulso regressar ao terreno de jogo com o jogo a decorrer? Porquê?
19. O guarda-redes, após defender a bola, corre com ela nas mãos até ao limite da área e aí solta-a para a pontapear para a frente. Nesse momento, um adversário, com um toque subtil, sem tocar no guarda-redes, consegue desviar a bola antes que ela toque no chão.
O árbitro considera que o jogador cometeu uma infracção e então apita e assinala um pontapé-livre indirecto favorável à equipa do guarda-redes.
Porque é que o árbitro tem razão na sua decisão?
20. Um espectador dá uma apitadela e um defensor, no interior da sua área de grande penalidade, agarra a bola com as mãos, supondo tratar-se do apito do árbitro. Como deve proceder o árbitro?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS DE 1ª CAT. "B" e 2ª CAT

ÉPOCA
2007/2008

DATA
01/Setembr/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE
27

RESPOSTAS

1. Deverá mandar repetir o pontapé de grande penalidade porque ao soar a apitadela prematura do árbitro o pontapé não tinha ainda terminado o seu efeito.
2. Todos os adversários têm de estar a pelo menos dois metros do local onde é executado o lançamento lateral. O esférico entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo (linha lateral).
3. Interrompe o jogo, verifica quem é o jogador que está a mais, advertindo-o e fazendo-o abandonar o terreno de jogo. O jogo deverá recomeçar com a execução de um pontapé-livre indirecto, contra a equipa do jogador infractor, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.
4. O golo não é válido, o jogador será advertido e deverá sair do terreno de jogo para que o processo da substituição possa ser correctamente executado. O jogo recomeça com a execução de um pontapé-livre indirecto, a executar na área de baliza da equipa defensora, contra a equipa do infractor.
5. É permitido aos jogadores beberem líquidos, mas apenas durante uma interrupção de jogo e junto à linha lateral.
6. O árbitro deve interromper o jogo, advertir por comportamento antidesportivo o jogador que atirou a bota e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local em que o jogador teve esse comportamento.
7. O árbitro não valida o golo e pune a equipa do executante com um pontapé-livre indirecto no local da marca de grande penalidade. Esta acção considera-se como uma infracção ao procedimento da Lei 14.
8. Deverá interromper o jogo, expulsar o defensor por conduta violenta e ordenar a marcação de um pontapé de grande penalidade contra a equipa do infractor.
9. O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.

10. Sim, existe diferença: porque no pontapé de grande penalidade, o jogo recomeça com uma bola ao solo; Pontapé a partir da marca de grande penalidade, o pontapé é repetido.
11. Executar um pontapé-livre no local errado com a exclusiva intenção de obrigar o árbitro à sua repetição; Simular pretender efectuar um lançamento lateral e de repente deixar a bola para outro colega de equipa efectuar; Chutar a bola para longe ou levá-la nas mãos depois do árbitro ter interrompido o jogo; Retardar excessivamente a execução de um lançamento lateral ou de um pontapé-livre; Demorar a saída do campo quando for substituído; Provocar um confronto, tocando deliberadamente a bola após o árbitro ter interrompido o jogo.
12. O árbitro deve expulsar o agressor e repetir o lançamento de bola ao solo, visto que a mesma ainda não tinha entrado em jogo no momento da agressão.
13. Sim, desde que a sua equipa não tenha esgotado as substituições.
14. Não. Os árbitros têm que adicionar a cada parte do jogo todo o tempo perdido. Todavia a determinação da duração desse tempo é à descrição do árbitro.
15. Não poderão ser pontiagudas, têm que ter pelo menos 1,5 metro de altura, deverão ser colocadas no enfiamento da linha de meio campo, afastadas pelo menos 1 metro da linha lateral.
16. Pode, no caso de verificar que se enganou ou que o seu árbitro assistente o informou de um erro, desde que o jogo ainda não tenha recomeçado ou terminado.
17. Não deixava protestar o jogo, uma vez que esse protesto devia ter sido apresentado antes do início do jogo ou na 1ª interrupção, se a anomalia aconteceu no decorrer do jogo.
18. Pode ser aplicada a lei da vantagem, porque, para efeitos técnicos, esse jogador é considerado um elemento estranho.
19. Tem razão porque o soltar a bola das mãos e o pontapear a bola é considerado como um acto único, devendo ser punido por impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.
20. O árbitro deve considerar o som do apito como uma interferência externa no jogo, devendo interromper a partida e recomeçar com uma bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento em que o jogo foi interrompido, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.

Xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx