



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS ESTÁGIÁRIOS E JOVENS

ÉPOCA 2007/2008	DATA 08/Setembro/07	Futebol 11	LOCAL AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA	TESTE 31
--------------------	------------------------	------------	---	-------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

- 1) Pode fazer-se um lançamento de bola ao solo em qualquer parte do terreno de jogo?
- 2) Quando se tenha de recorrer ao prolongamento de uma partida, qual a equipa que compete efectuar o pontapé de saída?
- 3) Quando um pontapé de grande penalidade está a ser executado, o guarda-redes avança antes que a bola seja rematada e intercepta-a à frente da linha de baliza. Como deve proceder o árbitro?
- 4) Depois de um lançamento de bola ao solo, um jogador introduz a bola na baliza. É golo?
- 5) Quantos jogadores são necessário para se possa efectuar um jogo de futebol legalmente?
- 6) Um avançado carrega irregularmente o guarda-redes adversário, dentro da área de baliza deste. Como deverá proceder o Árbitro?
Justifique a sua resposta em relação ao local da punição da infracção.
- 7) Quais as decisões do árbitro, que mesmo erradas, não dão lugar a recurso?
- 8) Quando começam e terminam os poderes disciplinares do árbitro?
- 9) Se a bola bater na cara do árbitro e depois entrar na baliza enquanto o árbitro está temporariamente incapacitado, deve o golo ser validado, apesar do árbitro não ter visto?
- 10) Um espectador dá uma apitadela e um defensor, no interior da sua área de grande penalidade, agarra a bola com as mãos, supondo tratar-se do apito do árbitro. Como deve proceder o árbitro?
- 11) Um suplente expulso antes do início do jogo pode ser substituído?
- 12) O árbitro verificou que uma equipa tinha um jogador a mais, quando uma jogada a meio campo. O que deve fazer?
- 13) No desempate por pontapés da marca de grande penalidade, as equipas continuam empatadas ao fim de 12 grandes penalidades para cada uma. Quem poderá, numa das equipas, executar o 13.º pontapé?

- 14) Um dos árbitros assistentes foi agredido pelo massagista da equipa da casa, ficando impossibilitado de prosseguir no jogo. Visto tratar-se de um acto isolado, imediatamente repudiado por todos os elementos desse clube, o árbitro fez substituir o assistente por um árbitro que estava a assistir ao jogo. Foi correcta ou incorrecta a decisão? Porquê?
- 15) O guarda-redes vendo que um jogador adversário, completamente isolado e de posse da bola, se dirigia para a sua baliza, sai da área de grande penalidade e arrebatá-lhe a bola com as mãos, conseguindo não tocar no adversário. Como deve agir o árbitro?
- 16) Um jogador joga de forma perigosa, levantando uma perna, quando o adversário tenta cabecear a bola e atinge-o na cabeça. Como deve agir o árbitro?
- 17) De uma forma geral, nos reatamentos de jogo, os adversários de quem os executa, terão de respeitar a distância de 9,15 metros da bola. Conhece alguma situação em que obrigatoriamente terão de ficar a uma distância superior?
- 18) Com o jogo a decorrer, um jogador efectivo atira maldosamente a bola à cara de um suplente que, indevidamente tinha entrado no terreno de jogo. Que decisão deveria tomar o árbitro?
- 19) Um jogador efectivo que se encontrava fora do terreno de jogo a receber assistência, atira uma bota para dentro do terreno de jogo, atingindo um adversário. Como deve proceder o árbitro?
- 20) Um atacante finta o guarda-redes e chuta a bola para a baliza deserta. O guarda-redes atira uma bota ou outro objecto que acerta na bola e evita esta de entrar na baliza. Como deve agir o árbitro?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS ESTÁGIÁRIOS E JOVENS

ÉPOCA
2007/2008

DATA
08/Setembro/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO CIDADE DE COIMBRA

TESTE
31

RESPOSTAS

- 1) Sim, salvo as circunstâncias particulares da lei 8.
- 2) O Árbitro deve efectuar um novo sorteio com dois capitães. A equipa favorecida pela sorte escolhe a baliza em direcção à qual atacará durante a primeira parte do prolongamento.
- 3) O pontapé de grande penalidade deve ser repetido.
- 4) Se a bola tocou em primeiro lugar no solo o golo é válido.
- 5) São necessários pelo menos 7 jogadores de cada equipa, entre os quais o capitão e o guarda-redes.
- 6) O pontapé-livre deve ser executado em qualquer ponto dentro da respectiva área de baliza.
- 7) Todas aquelas que mesmo erradas, são considerados erros de facto.
- 8) Os poderes disciplinares do árbitro começam logo que entra nas instalações do campo e terminam quando abandonar essas instalações.
- 9) Sim, se na opinião dos árbitros assistentes ou do 4º árbitro o golo foi obtido correctamente.
- 10) O árbitro deve considerar o som do apito como uma interferência externa no jogo, devendo interromper a partida e começar com uma bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento em que o jogo foi interrompido, salvo as condições particulares da Lei 8.
- 11) Não porque as Leis de jogo não o permitem.
- 12) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador suplente por comportamento antidesportivo, ordenar a sua saída do terreno de jogo e recomeçar o jogo com a marcação de um pontapé-livre indirecto, contra a equipa do jogador infractor, no sítio onde se encontrava a bola, salvo as condições particulares da Lei 8.

- 13) O 13.º pontapé pode ser executado por qualquer jogador da mesma equipa, à excepção do que executou o 12.º pontapé.
- 14) A decisão foi incorrecta porque, tratando-se de uma agressão perpetrada por um dos técnicos da equipa, o jogo devia ser dado como terminado.
- 15) O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por anular uma ocasião clara de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão, providenciar um novo guarda-redes e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo contra a equipa do guarda-redes, no local em que agarrou a bola com as mãos.
- 16) Deverá punir a equipa do infractor com um pontapé-livre directo ou grande penalidade.
- 17) Sim. Nos pontapés de baliza, ou nos pontapés-livres dentro da área de grande penalidade a mais de 9,15 metros das linhas que a delimitam, a favor da equipa que defende, em que os adversários têm de estar fora da área de grande penalidade.
- 18) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor por conduta violenta, adverte o jogador suplente por entrar em terreno de jogo sem autorização do árbitro e recomeça o jogo com pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da lei 8 contra a equipa do suplente.
- 19) Se o jogo estava a decorrer interrompia o mesmo, expulsava o jogador que atirou a bota e mandava marcar um pontapé livre directo, ou grande penalidade, no local do contacto, contra a equipa do agressor. Se o jogo estivesse interrompido, agia apenas disciplinarmente.
- 20) O árbitro deve interromper a partida, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que a bota ou outro objecto tocou na bola salvo as condições particulares de lei 8.

XXXXXXXXXXXXXXXXXX