



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS ASSISTENTES DO QUADRO DISTRITAL

ÉPOCA
2007/2008

DATA
15/Janeiro/08

Futebol 11

LOCAL
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE COIMBRA

TESTE
38

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Um jogador suplente que está a actuar como efectivo, sem que o árbitro fosse informado, sofre uma falta cometida por um adversário. Que decisão deve tomar o árbitro?
2. É permitido um colega de equipa do executante colocar-se em posição de fora de jogo na marcação de uma grande penalidade?
3. Na ausência do delegado ao jogo expressamente credenciado, os clubes poderão ser representados por outras entidades?
4. Dois jogadores da mesma equipa com o jogo a decorrer, agrirem-se mutuamente. Que deve fazer o árbitro?
5. Um jogador executa desastrosamente o pontapé de saída e, para que um adversário não fique de posse da bola, toca-a uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador. Como deve proceder o árbitro?
6. Um jogador executa um lançamento lateral na direcção da baliza e como ninguém consegue tocar a bola, esta acaba por entrar directamente. Como se reinicia o jogo?
7. Um jogador executa um pontapé de grande penalidade antes do árbitro autorizar. Como deve proceder o árbitro nas seguintes circunstâncias:
 - a. A bola entrou na baliza;
 - b. A bola saiu ao lado da baliza;
 - c. O guarda-redes defendeu a bola?
8. Dois jogadores, um de cada equipa, cometem simultaneamente duas infracções de gravidade diferente: um jogador praticou jogo perigoso ao mesmo tempo que o adversário o agride a soco. O que deve fazer o árbitro?
9. As Leis de jogo referem algumas situações, pelas quais o jogo deverá ser prolongado para recuperação do tempo perdido. Diga quatro dessas situações.
10. Quando um jogador penetra no terreno de jogo sem ter autorização do árbitro e seguidamente com as mãos corta uma linha de passe entre adversários. Como deve proceder o árbitro?
11. Qual deverá ser o procedimento do árbitro, quando um jogador expulso se recusa a abandonar o terreno de jogo? E se o jogador expulso for o capitão da equipa?

12. Já sabemos que, na marcação de pontapés da marca de grande penalidade para se achar o vencedor de uma partida, o guarda-redes, colega do executante, deve permanecer fora da área de grande penalidade onde decorre a execução, junto da intercepção da linha de baliza com a linha da área de grande penalidade. Pretende-se saber se deve estar fora ou dentro do terreno de jogo. Explícite com exactidão
13. Refira dois recomeços de jogo em que se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.
14. Num pontapé de grande penalidade em tempo normal de jogo a bola rebenta após ter percorrido 8 metros. O que deve fazer o árbitro?
15. Um dos árbitros assistentes assinala que a bola saiu do terreno de jogo pela linha lateral. Entretanto, antes que o árbitro tenha assinalado a saída da bola, um defensor, dentro da sua área de grande penalidade, agride um adversário. Como deve agir o árbitro?
16. Um tackle por trás em que ponha em perigo a integridade física de um adversário deve ser sancionado como jogo violento ou brutalidade? Justifique.
17. Um suplente, que não participa no jogo, entra dentro do terreno de jogo e agride um adversário. Que decisão deve o árbitro tomar?
18. O árbitro ordena que um jogador tire um colar que traz no pescoço. Passados alguns minutos o árbitro apercebe-se que o jogador continua com ele. Então o árbitro interrompe o jogo, chama o jogador e mostra-lhe o cartão amarelo, ordenando que o este saia do terreno de jogo.
Diga como e onde deve ser recomeçado o jogo.
19. Depois da equipa A ter metido a bola na baliza da equipa B, o árbitro, teve a sensação de ter havido falta e, antes de apontar o centro do terreno, olhou para o seu assistente. Ao ver a posição do corpo que ele tomou, confirmou as suas suspeitas e resolveu invalidar o golo.
Que posição tomou o assistente para ficar assim tão esclarecido?
20. Um jogador que dispa a camisola para celebrar um golo deve ser advertido, por comportamento antidesportivo. Defina o que para efeitos da aplicação disciplinar se considera “despir a camisola”?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS ASSISTENTES DO QUADRO DISTRITAL

ÉPOCA
2007/2008

DATA
15/Janeiro/08

Futebol 11

LOCAL
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE COIMBRA

TESTE
38

RESPOSTAS

1. O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente e fazê-lo sair para regularizar a substituição. O jogo recomeça com pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava.
2. Não. Com excepção do marcador e do guarda-redes, todos os jogadores devem estar fora da área de grande penalidade e atrás da respectiva marca.
3. Sim. Os clubes poderão ser representados pelas seguintes entidades e pela ordem de prioridade indicados:
 - Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial; Treinador: Secretário Técnico (desde que tenha o curso de treinador dentro do nível exigido); Capitão de equipa ou Sub-capitão de equipa.
4. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os agressores e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local das agressões, salvo as circunstâncias particulares da lei 8,
5. Se a bola não tiver sido tocada para a frente, o pontapé de saída será repetido. Se o pontapé de saída foi bem executado, o árbitro deve punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indirecto (ou com um pontapé-livre directo, se o toque tiver sido com as mãos), no local onde este tocou a bola uma segunda vez, salvo as condições particulares da lei 8.
6. a) - Entrou na própria baliza: recomeça com pontapé de canto;
b) - Entrou na baliza adversária: recomeça com pontapé de baliza;
c) - O lançamento foi mal executado: recomeça com novo lançamento, no mesmo local e a favor da equipa adversária
7. Em qualquer das circunstâncias o pontapé de grande penalidade será repetido.
8. O árbitro deve interromper o jogo. Agir disciplinarmente se o jogo perigoso praticado for disso merecedor, expulsar o jogador agressor por conduta violenta e recomeçar o jogo com uma bola ao solo no local onde a mesma se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
9. a) – Substituições; b) – Exame das lesões dos jogadores; c) – transporte de jogadores lesionados para fora do terreno de jogo; d) manobras visando deliberadamente perder tempo; e) – qualquer outra causa.

10. Deverá interromper o jogo, advertir o jogador em causa por ter entrado sem autorização do árbitro, mostrar-lhe o 2º cartão amarelo pela infracção cometida com as mãos e expulsá-lo por acumulação de cartões amarelos. O jogo deverá recomeçar com a execução de um pontapé-livre directo ou grande penalidade, contra a equipa do infractor, no local onde jogou a bola com as mãos, punindo assim a infracção mais grave.
11. Caso seja um jogador, sem ser o capitão de equipa, o árbitro deverá dirigir ao capitão para que este tente demover o seu colega de equipa a abandonar o terreno de jogo. Caso esta tentativa falhe, deverá dirigir-se ao delegado do respectivo clube a fim de este fazer sair o jogador expulso. Caso seja o capitão o jogador expulso, o árbitro deverá dirigir-se directamente ao Delegado do Clube, solicitando-lhe a retirada do jogo. Se qualquer das diligências não resultar, o árbitro deverá dar o jogo por terminado, mencionando os factos no relatório do jogo.
12. O guarda-redes, colega do executante, deve permanecer dentro do terreno de jogo, fora da área de grande penalidade onde decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da intercepção desta com a linha da área de grande penalidade, do lado do árbitro assistente
13. O golo não é válido:
 - No pontapé-livre indirectoEm qualquer pontapé-livre, pontapé de baliza ou canto na baliza do executante.
14. Deve efectuar uma bola ao solo, com nova bola, no local onde a bola do jogo rebentou, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
15. Deve expulsar o jogador defensor (por conduta violenta) e recomeçar o jogo com um lançamento lateral.
16. O tackle por trás em que ponha em perigo a integridade física do adversário deve ser sancionado como brutalidade, por se tratar de disputa de bola.
17. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o suplente exibindo-lhe o cartão vermelho por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo situações particulares da lei 8.
18. O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indirecto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.
19. O assistente ficou estático, com o corpo virado para a linha de baliza, não fazendo uso da bandeira.
20. Considera-se despir a camisola passá-la por cima da cabeça ou cobrir a cabeça com ela.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX