



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTES INTERCALARES TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 1ª CAT. "A" e "AA"

ÉPOCA
2007/2008

DATA
11/ABRIL/08

Futebol 11

LOCAL
Auditório Estádio Universitário

TESTE
43

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. A que distância das linhas laterais não é permitida a colocação de qualquer tipo de publicidade?
2. Um jogador joga de forma perigosa levantando uma perna quando o adversário tenta cabecear a bola e atinge-o na cabeça.
Como deve agir o árbitro?
3. Em que local ou locais pode o preparador físico ministrar o aquecimento dos jogadores suplentes que se preparam para entrar em jogo?
4. O guarda-redes comete uma falta punível com uma grande penalidade. Pode trocar de lugar com um colega para este ir para a baliza defender o castigo máximo?
5. Uma equipa não indicou nenhum suplente e um dos seus jogadores foi expulso antes do pontapé de saída. Poderá ser completada com um jogador que chegue nesse momento?
6. Face à Decisão 2 da Lei 12, quando é que se diz que o guarda-redes está de posse da bola?
7. Diga, de acordo com as decisões do International F.A. Board, relativas à Lei 11, o que é influenciar um adversário?
8. Um jogador em posição de fora-de-jogo, sem interferir com nenhum adversário, corre para a bola que lhe tinha sido passada por um colega, o árbitro assistente não deu qualquer indicação da infracção. O que motivou a sua acertada decisão?
9. A obstrução é uma forma legal de jogar, desde que o jogador que a pratica não cometa certas irregularidades.
Diga duas dessas irregularidades que tornem a obstrução ilegal.
10. Um jogador que abandonou o terreno de jogo por estar lesionado, pretende reentrar no campo. Que condições são necessárias para o fazer?

11. Após um pontapé de canto, a bola é retida por um elemento estranho no interior do terreno de jogo, sem que outro jogador lhe tenha tocado. Como resolver esta situação?
12. Nos pontapés de canto, em que local deve o árbitro colocar-se?
13. Um jogo termina com a vitória de uma das equipas por 3-0. O árbitro, no entanto, dá início ao prolongamento. O que terá levado o árbitro a agir desta forma e qual a condição necessária para que a sua decisão tenha sido correcta?
14. Nas faltas simultâneas pode-se punir a mais grave?
15. Quando de um pontapé livre, um jogador que estava somente a 3 metros da bola, capta-a e obtém golo na baliza adversária. O árbitro validou o golo. Em que se terá baseado o árbitro para assim ter agido?
16. Antes de se iniciar a marcação de grandes penalidades para se achar um vencedor, que deverá fazer o árbitro?
17. Um jogador suplente penetra no terreno de jogo sem autorização do árbitro, e , com os pés, evita a entrada da bola na sua baliza. Que deve fazer o árbitro?
18. Quando é que uma substituição ao intervalo se considera consumada?
19. Por vezes ocorrem incidentes dentro do terreno de jogo entre numerosos jogadores, em que devido ao seu número o árbitro não os pode identificar. Qual a atitude a tomar?
20. Nos termos das Normas e Instruções para árbitros, diga quais os apetrechos necessários de que os Árbitros Assistentes se devem munir?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTES INTERCALARES **TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 1ª CAT. "A" e "AA"**

ÉPOCA
2007/2008

DATA
07/MARÇO/08

Futebol 11

LOCAL
Auditório Estádio Universitário

TESTE
43

RESPOSTAS

1. Não é permitida publicidade no espaço de um metro da linha lateral
2. Deverá punir a equipa do infractor com um pontapé-livre directo ou grande penalidade.
3. O aquecimento deve ser feito, de preferência, atrás do árbitro assistente n.º 1, sempre que o campo tenha condições para tal. Não sendo possível terá de ser feito atrás da linha de baliza da própria equipa dos respectivos jogadores, no espaço compreendido entre a bandeirola de canto e o ponto de intercepção da linha de baliza com a área de baliza, no lado do árbitro assistente.
4. Pode trocar, mas o árbitro tem de ter conhecimento da troca.
5. Sim. A equipa pode ser completada por esse jogador desde que o regulamento da competição assim o permita.
6. O guarda-redes está na posse da bola quando a detém nas suas mãos ou braços, ou quando a faz ressaltar nas mãos ou nos braços.
7. Influenciar um adversário significa impedir que ele jogue ou tente jogar a bola, obstruindo claramente a linha de visão ou os movimentos, que na opinião do árbitro, iluda ou distraia o adversário.
8. O árbitro assistente não deu qualquer indicação porque perto do jogador infractor encontrava-se um colega em posição legal, com possibilidade de participar no jogo, tendo corrido na direcção da bola.
9. - A bola não estar a distância jogável.
- Não mostrar interesse em jogar a bola.
10. A única condição necessária é a autorização do árbitro.
11. O jogo deve ser interrompido, e, deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
12. O árbitro deve colocar-se na «zona do árbitro», dentro da área de grande penalidade.

13. Se uma das equipas ganhou o jogo, o prolongamento não pode ter servido para encontrar o vencedor do jogo, mas sim o vencedor de uma eliminatória. Nesse caso, é condição necessária que o primeiro jogo tenha também ficado 3-0, mas a favor da outra equipa.
14. Sim, se forem praticadas pelo mesmo jogador ou por dois jogadores da mesma equipa
15. Foi por vontade do executante do pontapé-livre, que o mesmo foi executado, sem que a barreira estivesse à distância regulamentar.
16. Deverá certificar se no círculo central se encontra o mesmo número de jogadores em ambas as equipas,
17. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente por comportamento antidesportivo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo as condições particular da lei 8.
18. Considera-se a substituição consumada no momento em que o árbitro for informado, autorize a entrada do substituto e este entre no terreno de jogo pela linha de meio campo.
19. Se não conseguir identificar todos os jogadores culpados e que devem ser expulsos, o árbitro deve interromper definitivamente o jogo e remeter relatório circunstanciado à entidade competente, a qual tomará uma decisão e aplicará as sanções requeridas.
20. Os árbitros assistentes devem munir-se de:
 - a) Bandeirola de cor viva, nomeadamente vermelho e/ou amarelo, podendo possuir um emissor de "sinal Bip" para o receptor do Árbitro;
 - b) Relógio c/ ou sem cronometro;
 - c) Bloco de apontamentos e lápis.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX