



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

***PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DA
2ª CATEGORIA; ESTAGIÁRIOS e JOVENS***

ÉPOCA
2007/2008

DATA
29 / Setembro / 07

FUTSAL

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTADIO CIDADE DE
COIMBRA

TESTE
82

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

Justifique sempre as respostas – **Durante 60 minutos**

Perguntas

1. Qual a posição de todos os jogadores, aquando do pontapé de saída, após a obtenção de um golo?
2. Refira as condições necessárias para uma equipa ser punida com pontapé de grande penalidade?
3. Um jogador defensor, dentro da sua área de grande penalidade, joga a bola deliberadamente com as mãos para evitar que esta entre na sua baliza, o que não consegue. Como devem proceder os árbitros?
4. Diga o que se encontra regulamentado sobre o horário dos jogos nocturnos?
5. Qual a posição que deve tomar o 2º árbitro após obtenção de um golo?
6. As bolas de reserva devem ficar junto da mesa do cronometrista. Se a mesma ficar presa no tecto como deverá agir o cronometrista?
7. No caso de um jogo ser disputado sem cronometrista, a quem cabe a tarefa de controlar os dois minutos de penalização de uma equipa devido à expulsão de um seu jogador?
8. Podem os árbitros exhibir cartões durante o intervalo e no final do jogo?
9. Um jogador que vai ser substituído tem que sair pela zona de substituições?
10. Um jogador, que se encontra na superfície do jogo, atira um objecto, por exemplo uma das sapatilhas contra uma pessoa sentada no banco dos substitutos. Como devem actuar os árbitros?
11. Quando é que a bola está em jogo na execução de um pontapé de grande penalidade?
12. Descreva as situações onde se aplica a regra dos 4 segundos?
13. Podem ser marcadas faltas técnicas estando o jogo interrompido?

14. Na execução de um pontapé de saída o jogador executante introduz a bola directamente na baliza adversária. Como recomeça o jogo?
15. Quando é que uma substituição se considera consumada (efectuada)?
16. Se um jogador cometer uma das 10 faltas previstas na Lei 12 e punida com um pontapé-livre directo a cerca de 14 metros da sua própria linha de baliza e entre os postes, após a 5ª falta acumulada, em que local deverá ser o jogo recomeçado?
17. Quando é que uma equipa pode pedir um tempo morto? Quem deve pedir esse tempo morto?
18. Num lançamento de baliza o guarda-redes introduz a bola directamente na baliza adversária. Como deve recomeçar o jogo?
19. Em termos de sinalética como deve o árbitro indicar que se trata duma infracção para pontapé-livre directo?
20. Na falta de autoridade policial à hora marcada para o início do jogo, qual o tempo que deve esperar a equipa de arbitragem pela chegada da respectiva força?



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO
TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DA
2ª CATEGORIA; ESTAGIÁRIOS e JOVENS

ÉPOCA
2007/2008

DATA
29 / Setembro / 07

FUTSAL

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTADIO CIDADE DE
COIMBRA

TESTE
82

Respostas

1. Todos os jogadores se devem encontrar na sua própria metade da superfície de jogo. Os jogadores da equipa que não executam o pontapé de saída devem encontrarem-se a uma distância mínima de três metros da bola até que a mesma esteja em jogo.
2. Para que uma equipa seja punida com pontapé de grande penalidade, é necessário que:
 - A bola esteja em jogo;
 - A falta seja cometida dentro da área de grande penalidade por um jogador da equipa defensora, sobre um jogador efectivo da equipa adversária;
 - A falta seja punida com livre directo.
3. Deverão validar o golo e advertir o jogador por comportamento anti desportivo.
4. Os jogos devem terminar até às 24 horas do dia em que se realizam, havendo uma tolerância de 15 minutos em caso de força maior.
Os jogos dos juniores devem iniciar-se até às 22 horas.
5. Deve colocar-se junto da zona das substituições na metade da superfície de jogo, lado para o qual vai ser executado o pontapé de saída.
6. O cronometrista deverá aguardar que o árbitro lhe solicite a bola de reserva.
7. Essa tarefa compete ao segundo árbitro.
8. Sim. Os árbitros podem exhibir no intervalo e no final desde que se encontrem dentro da superfície do jogo e nos acessos aos balneários, desde que haja visibilidade na amostragem dos mesmos.
9. Sim. Excepcionalmente, um jogador pode ser autorizado a deixar a superfície de jogo se estiver lesionado ou por qualquer razão mencionada na lei 4.
10. O jogo deve ser interrompido, o jogador expulso por conduta violenta e o jogo reiniciado com um pontapé-livre indirecto no local onde a sapatilha foi lançada.

11. A bola está em jogo na marcação de grande penalidade, desde que tenha sido pontapeada e se mova em direcção da baliza adversária.
12. A regra dos 4 segundos deve ser aplicada, nos lançamentos de baliza, pontapés de canto, pontapés de linha lateral e nos livres.
13. Sim. Quando for infringida a regra dos 4 segundos.
14. O jogo deve recomeçar com um novo pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.
15. Depois do jogador efectivo ter abandonado a superfície de jogo e o substituto entrar pela zona de substituições.
16. Uma vez que foi cometida para além dos 10 metros, esta terá que ser executada na 2ª marca de grande penalidade.
17. Em qualquer momento de jogo e será pedido por um elemento oficial da cada equipa.
18. O jogo deve recomeçar, com um novo lançamento de baliza pelo guarda-redes da equipa que sofreu o golo.
19. Após a infracção, indica com um braço o local da infracção e o outro a direcção do mesmo.
20. Na falta da autoridade policial, a equipa de arbitragem deverá esperar 30 minutos.