



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO **TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS 2ª CATEGORIA**

ÉPOCA 2007/2008	DATA 14 / Outubro / 07	FUTSAL	LOCAL Sala das instalações da Segurcentro	TESTE 86
---------------------------	----------------------------------	---------------	---	---------------------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

Justifique sempre as respostas – **Durante 60 minutos**

1. A iluminação de um pavilhão sofre uma avaria depois do prolongamento, mas antes do recomeço ou durante a execução dos pontapés a partir da marca de grande penalidade. O que deve fazer o árbitro?
2. Começado um jogo quem tem poderes para o suspender?
3. Se dois jogadores adversários cometerem ao mesmo tempo duas faltas da mesma gravidade, no mesmo local, como deve proceder-se?
4. Um jogador marcou um golo com as mãos e o árbitro valida e bem o golo. Que razão o terá levado a proceder assim?
5. Num lançamento de bola ao solo feito correctamente pelo árbitro, este, teve necessidade de o repetir. Descreve pelo menos três situações que possam estar na origem para assim o árbitro proceder.
6. Um jogador defensor agride um seu adversário. O árbitro expulsa o agressor e recomeça com bola ao solo no local onde esta se encontrava. Fundamente duas situações possíveis para justificar esta decisão do árbitro.
7. Deve o árbitro aguardar a chegada de todos os jogadores para dar o início ao segundo tempo, por atraso no regresso de alguns jogadores?
8. A punição técnica de uma carga perigosa sobre um adversário é a mesma como se fosse praticada sobre um colega de equipa? Justifique.
9. Num pontapé-livre indirecto, até que momento deverá o árbitro ter o braço levantado?
10. Grande penalidade para além do tempo regulamentar. A bola é devolvida pelo poste e um defensor ao tentar aliviar a bola faz golo na sua baliza. Como proceder?
11. A Lei 10 determina que a bola está em jogo, quando:
Ressaltar para a superfície de jogo após ter batido no poste ou na barra transversal;
Ressaltar para a superfície de jogo após ter tocado num dos árbitros quando este se encontra dentro da superfície de jogo.
Como deve proceder o árbitro se o segundo árbitro impedir intencionalmente a saída da bola pela linha lateral?

12. Como devem agir os árbitros, quando um jogador despe a camisola e se verifica que usa uma igual por baixo?
13. Um jogador, que se encontra na superfície do jogo, atira um objecto, por exemplo uma das sapatilhas contra uma pessoa sentada no banco dos substitutos. Como devem actuar os árbitros?
14. Um jogador expulso poderá ser substituído? Em que circunstâncias?
15. Para que serve a linha que divide a superfície de jogo em duas partes iguais?
16. Na Lei 12 estão previstas sete faltas em que um jogador poderá ser expulso. Indique uma dessas faltas que tecnicamente só poderá ser sancionada com um pontapé-livre indirecto.
17. Para que serve a marca colocada no exterior da superfície de jogo, a 5 metros do arco de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza?
18. È permitida publicidade nas bolas?
19. Quais as pessoas que estão autorizadas a sentar-se junto do cronometrista?
20. Num pontapé de linha lateral, o jogador remata para a baliza e faz golo. Como deve agir o árbitro?



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO *TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS 2ª CATEGORIA*

ÉPOCA 2007/2008	DATA 14 / Outubro / 07	FUTSAL	LOCAL Sala das instalações da Segurcentro	TESTE 86
---------------------------	----------------------------------	---------------	---	---------------------------

Respostas

1. O árbitro deve aguardar um tempo razoável para a reparação da avaria, mas se não for possível continuar, o resultado será decidido segundo o regulamento da competição.
2. O árbitro, a Entidade Organizadora ou a Força Pública.
3. O árbitro deve interromper o jogo, actuar ou não disciplinarmente conforme a gravidade das faltas, sendo o jogo recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde as faltas foram cometidas.
4. O golo foi marcado por um jogador na sua própria baliza e o árbitro validou o golo para que a equipa infractora não fosse beneficiada.
5. A bola ter sido tocada por um jogador antes de tocar o solo.
A bola ter saído da superfície de jogo sem que ninguém lhe tocasse.
Um jogador agredir outro antes da bola tocar no solo.
6. Que a agressão aconteça fora da superfície de jogo, ou dentro; num lançamento de bola ao solo em que a agressão se dá antes da bola entrar em jogo.
7. Não, o árbitro pode dar início ao segundo tempo desde que estejam presentes, pelo menos 3 (três) jogadores incluindo o guarda-redes e o capitão esteja visível.
8. A carga perigosa é uma das onze faltas graves da Lei 12, quando cometida sobre adversários, logo será punida com livre directo, no local da infracção ou grande penalidade. A carga perigosa sobre colega de equipa é punida com livre indirecto no local da infracção.
9. Até que seja infringida a regra dos 4 segundos; até que outro jogador jogue a bola; até que o esférico saia da superfície de jogo ou até o árbitro interromper o jogo.
10. Uma vez que a bola foi devolvida pelo poste para a superfície de jogo, deve o árbitro dar o jogo por terminado.
11. O árbitro interrompe o jogo, chama a atenção do segundo árbitro para o seu procedimento e que não voltem a acontecer situações destas, pois em caso de ingerência ou qualquer outro comportamento incorrecto do segundo árbitro, demitilo-á das suas funções. O jogo nestas circunstâncias recomeçará com bola ao solo, no local onde o árbitro teve contacto com a bola.

12. Os árbitros devem advertir o jogador por comportamento anti desportivo e mencionar os factos no relatório.
13. O jogo deve ser interrompido, o jogador expulso por conduta violenta e o jogo reiniciado com um pontapé-livre indirecto no local onde a sapatilha foi lançada.
14. Pode, desde que a expulsão seja efectuada antes do jogo ser iniciado. Com o jogo a decorrer, também poderá ser substituído nas seguintes condições:
Se a sua equipa sofrer um golo e se encontre em inferioridade numérica, ou passado dois minutos.
15. Serve para definir a colocação dos jogadores por ocasião de um pontapé de saída e para definir as faltas do guarda-redes, quer na regra dos 4 segundos ou ainda nas devoluções da bola a este.
16. Quando um jogador usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos ou grosseiros.
17. É para garantir a distância a observar pelo adversário a quando da execução do pontapé de canto.
18. É proibida qualquer espécie de publicidade, no entanto podem figurar os logótipos da organização da prova, da competição ou da marca do fabricante.
19. Estão autorizados o terceiro árbitro, e os delegados mas só em caso que não haja cronómetro electrónico.
20. Se o jogador rematou para a sua baliza, o golo é anulado e o jogo recomeça com um pontapé de canto a favor da equipa adversária. Se o jogador rematou para a baliza adversária, o golo é anulado e o jogo recomeça com um lançamento de baliza.