



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE ESCRITO INTERCALAR CLASSIFICATIVO PARA ÁRBITROS DA 1ª CATEGORIA "A"

ÉPOCA 2007/2008	DATA 02 /Novembro/ 07	FUTSAL	LOCAL AUDITÓRIO DO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO COIMBRA	TESTE 88
---------------------------	---------------------------------	---------------	---	--------------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

Justifique sempre as respostas – **Durante 60 minutos**

Perguntas

1. Quais os elementos de cada equipa que tem lugar no banco dos técnicos?
2. Qual o procedimento do árbitro se uma das equipas ao intervalo informa que pretende permanecer no recinto de jogo?
3. Podem existir na superfície de jogo linhas distintas das que são estabelecidas na Lei 1?
4. Um substituto, que não participa no jogo, entra dentro da superfície de jogo e agride um adversário. Que decisões devem os árbitros tomar?
5. O que é um erro técnico? Dê três exemplos.
6. Algumas destas infracções são sancionadas com advertência por comportamento Anti-desportivo: a) Simular que sofreu uma lesão. b) Levantar os braços reclamando “só vêς para um lado” c) – Cortar a bola com a mão num passe entre adversários.
7. Um atacante finta o guarda-redes e chuta a bola para a baliza deserta. Um Defensor atira uma bota ou outro objecto, que acerta na bola e evita que esta entre na sua baliza. Como devem agir os árbitros?
8. Um guarda-redes controla a bola com as mãos na sua área de grande penalidade e passa-a a um colega de equipa que também se encontra na área de grande penalidade. Este jogador falha o pontapé e chuta a bola na direcção da sua baliza; o guarda-redes toca na bola com a mão mas não consegue impedir que a mesma entre na baliza. Como devem agir os árbitros?
9. Durante o jogo ao ser executado um pontapé de segunda marca de grande Penalidade, a bola bate no poste e/ou na barra e rebenta. Como devem reagir os árbitros?

10. Que peça de vestuário, não obrigatória, mas pode ser incluída no equipamento de base de um jogador e que requisitos são exigidos para o seu uso?
11. Em que situações pode uma equipa ser punida com um pontapé-livre indirecto estando o jogo interrompido?
12. Num pontapé de grande penalidade, a bola depois de ter sido chutada, anda cerca de cinco metros e rebenta. Como devem proceder o árbitro nas seguintes situações: a) – Em tempo normal de jogo? b) – Em prolongamento de jogo? c) – Para se achar um vencedor?
13. Os árbitros podem aplicar a Lei da Vantagem quando a regra dos quatro segundos for infringida?
14. A equipa defensora prepara-se para executar um lançamento de baliza ou um pontapé livre directo na sua área de grande penalidade. O cronómetro deve ser iniciado antes da bola deixar a área de grande penalidade?
15. Um jogador joga de forma perigosa, levantando uma perna quando o adversário tenta cabecear a bola e atinge-o na cabeça. Como devem agir os árbitros?
16. Um pontapé livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. Como proceder?
17. Um jogador agrediu a pontapé outro jogador. O árbitro interrompeu o jogo, expulsou o agressor por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé-livre indirecto em cima da linha da área de grande penalidade do agressor. O que terá motivado este procedimento técnico do árbitro?
18. São sete as infracções passíveis de advertência:
 - 1) Tornar-se culpado de comportamento anti-desportivo.
 - 2) (.....)
 - 3) Infringir com persistência as Leis do Jogo.
 - 4) (.....)
 - 5) Não respeitar a distância aquando da execução de um pontapé de linha lateral, Pontapé-livre ou lançamento de baliza.
 - 6) (.....)
 - 7) Abandonar deliberadamente a superfície do jogo sem autorização de um dos árbitros.
19. Um jogador que se encontra dentro da sua área de grande penalidade, tenta agredir a pontapé um adversário que se encontra fora dessa área, mas não consegue atingi-lo porque este se desviou. Que decisão tomaria?
20. Diga se concorda com a seguinte afirmação: “Sempre que um jogador tenha uma anomalia no seu equipamento e necessite de trocá-lo, terá de sair para fora da superfície de jogo a fim de regularizá-lo?”

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE ESCRITO INTERCALAR CLASSIFICATIVO PARA ÁRBITROS DA 1ª CATEGORIA “A”

ÉPOCA 2007/2008	DATA 02 /Novembro/ 07	FUTSAL	LOCAL AUDITÓRIO DO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO COIMBRA	TESTE 88
---------------------------	---------------------------------	---------------	---	--------------------

Respostas

1. 2 Delegados; 1 Treinador; 1 Médico; 1 Enfermeiro/massagista e 7 jogadores suplentes no máximo.
2. O árbitro deverá acompanhar a que recolhe às cabinas, mas antes de o fazer responsabilizará o respectivo Delegado por todas as ocorrências que possam, verificar-se até ao seu regresso.
3. Não é recomendado, mas como o futsal é normalmente jogado em recintos usados para vários desportos, as referidas linhas podem ser aceites desde que não induzam em erro os jogadores e os árbitros.
4. Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o suplente exibindo-lhe o cartão vermelho por conduta violenta, recomeça com um livre indirecto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
5. É um erro que o árbitro comete na aplicação técnica das leis. Exemplo: - Validar um golo obtido directamente de um pontapé-livre indirecto – Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de saída – Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de canto.
6. São sancionadas com advertências por comportamento anti-desportivo as infracções nas alíneas a) e c), simular uma lesão e cortar a bola com a mão num passe de um adversário.
7. A bota ou outro objecto é considerado um prolongamento da mão do jogador. O jogo deve ser interrompido, a equipa do jogador infractor deve ser punida com a marcação de um pontapé de grande penalidade (Caso o contacto seja dentro da área de grande penalidade e o jogador infractor deve ser expulso por evitar um golo da equipa adversária ao jogar de forma deliberada com a mão. (Caso o contacto seja fora da área de grande penalidade será pontapé de livre directo), quanto ao procedimento disciplinar será expulso.
8. Devem considerar golo.

9. Se a bola entrar na baliza após ressaltar nos postes ou barra o golo será válido. Se a bola não entrar directamente na baliza após ressaltar nos postes ou da barra, o golo não será válido. A bola deve ser substituída e o jogo recomeça com uma bola ao solo, em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo onde a bola se deformou.
10. É o uso de calções térmicos e devem ser da mesma cor, que a predominante dos calções admitindo-se com outra tonalidade.
11. As situações que infringem a regra dos 4 segundos são três. Na execução de pontapés livres. Na execução da marcação de pontapé de canto. Na execução de um lançamento de baliza.
12. a) -Pede uma nova bola e faz bola ao solo. B) -Termina o jogo. c) -Pede nova bola e repete a grande penalidade.
13. Podem aplicar a Lei da Vantagem apenas se a infracção for cometida pelo guarda-redes quando tem a bola na sua metade da superfície de jogo. A controlada com os pés ou com as mãos e depois a perca. Em todas as outras situações, esta acção não é considerada uma infracção e, conseqüentemente, a lei da vantagem não é aplicável.
14. Não. O cronómetro deve ser iniciado quando a bola estiver em jogo.
15. Os árbitros devem punir a equipa do infractor com um pontapé de grande penalidade, caso esta situação seja dentro da área de grande penalidade do infractor. Caso seja na área de grande penalidade da equipa adversária, será pontapé-livre directo em qualquer ponto da área de grande penalidade. Caso seja fora da área de grande penalidade será no local da infracção.
16. O jogador deverá ser advertido, devendo-lhe ser exibido o cartão amarelo, por este retardar o recomeço de jogo.
17. A agressão foi feita a um jogador colega de equipa, dentro da sua área de grande penalidade.
18. As situações em falta são: 2) Manifestar desacordo por palavras ou actos. 4) Retardar o recomeço do jogo. 6) Entrar ou reentrar na superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros.
19. O jogo deve ser interrompido, o jogador que tentou agredir será expulso e a sua equipa punido com um pontapé-livre directo no local onde se daria a agressão se o adversário não se tivesse desviado.
20. Não. Pode trocar de equipamento (por exemplo: camisola ou calçado) dentro da superfície de jogo, desde que o mesmo tenha sido vistoriado por um dos árbitros e esteja em conformidade.