



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

***PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO***  
***TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 2ª CATEGORIA, ESTAGIÁRIOS***  
***JOVENS E CRONOMETISTAS***

<b>ÉPOCA</b> 2007/2008	<b>DATA</b> 18/ Janeiro / 2008	<b>FUTSAL</b>	<b>LOCAL</b> Escola Secundária Avelar Brotero	<b>TESTE</b> 93
---------------------------	-----------------------------------	---------------	--	--------------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

Justifique sempre as respostas – **Durante 60 minutos**

### Perguntas

1. Qual é a altura mínima do tecto para que o jogo de Futsal se possa realizar?
2. Podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo para serem utilizadas no decorrer do mesmo?
3. Uma substituição pode efectuar-se sempre que a bola esteja ou não em jogo? Justifique.
4. Como devem agir os árbitros quando um jogador despe a camisola e se verifica que usava uma igual por baixo?
5. Podem os árbitros exhibir o cartão amarelo ou vermelho durante o intervalo ou depois do jogo terminar?
6. Qual é a função do segundo árbitro durante a execução de um pontapé de grande penalidade?
7. Quando o jogo vai ser recomeçado através de bola ao solo, os jogadores recusam-se a participar no mesmo. Qual deve ser o procedimento dos árbitros?
8. Qual deve ser o procedimento do cronometrista após o árbitro autorizar o desconto de tempo morto?
9. Quando é que deve ser pedido um minuto de tempo morto?
10. Qual o tempo de duração de um jogo de Juniores escalões “D” e “E”?
11. A bola está em jogo se bater no poste ou na barra transversal?

12. Quando é considerado golo?
13. Num jogo em que se tenha de encontrar um vencedor de uma competição e que o mesmo termine empatado, existem três situações que podem acontecer para determinar o vencedor. Diga quais são.
14. Um jogador sem ser o guarda-redes, encontra-se dentro da sua área de grande penalidade com uma caneleira na mão e toca com a mesma, na bola evitando assim que esta entre na baliza. Como devem actuar os árbitros?
15. Um jogador que se encontra na superfície de jogo, atira violentamente um objecto, por exemplo, uma das suas botas, contra uma pessoa sentada no banco dos substitutos. Como devem actuar os árbitros?
16. Um jogador da equipa defensora, sem ser o guarda-redes, que se encontra fora da área de grande penalidade, toca deliberadamente a bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade. Como devem agir os árbitros?
17. Um jogador tenta evitar que a bola entre na sua baliza, jogando deliberadamente a bola com as mãos, sem conseguir o seu objectivo. Como devem agir os árbitros?
18. Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra a menos de cinco metros da bola intercepta-a. Como devem agir os árbitros?
19. Um jogador executa um pontapé de grande penalidade antes do árbitro autorizar. Como deve proceder o árbitro?
20. Diga como deve agir o árbitro, se o jogador encarregue de repor a bola a partir de um pontapé de linha lateral, demorar mais de 4 segundos.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

***PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO***  
***TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS DE 2ª CATEGORIA, ESTAGIÁRIOS***  
***E JOVENS***

<b>ÉPOCA</b> 2007/2008	<b>DATA</b> 18/ Janeiro / 2008	<b>FUTSAL</b>	<b>LOCAL</b> Escola Secundária Avelar Brotero	<b>TESTE</b> 93/A
---------------------------	-----------------------------------	---------------	--	----------------------

### Respostas

1. Não pode haver nenhum objecto colocado a menos de 4 metros de altura da superfície de jogo.
2. Não. Está determinado que as bolas suplentes deverão estar junto do cronometrista. Pois é este que está autorizado a aceder a bola quando solicitada pelo árbitro.
3. As substituições podem efectuar-se quer esteja ou não a bola em jogo incluindo o guarda-redes. Excepto nos tempos mortos.
4. Os árbitros devem advertir os jogadores por comportamento anti-desportivo.
5. Sim. Os árbitros podem advertir ou expulsar os jogadores desde que estes se encontrem na superfície de jogo ou na sua zona envolvente.
6. A função do 2º árbitro é: verificar se a bola ultrapassa completamente a linha de baliza e se o guarda-redes não dá um passo à frente, da sua linha de baliza, antes da bola estar em jogo.
7. Devem deixar prosseguir o jogo, os jogadores não são obrigados a participar no lançamento de bola ao solo.
8. Deve controlar o minuto de tempo morto e depois informar com um sinal sonoro o fim do mesmo.
9. Pode ser pedido em qualquer momento do jogo, mas só deverá ser concedido à equipa que o solicitou quando está de posse de bola após a interrupção.
10. O tempo de duração é de 30 minutos, divididos em duas partes de 15 minutos cada, tendo um intervalo de 10 minutos.

11. Sim. A bola está em jogo após ter embatido no poste ou na barra transversal e ressaltar para dentro da superfície de jogo.
12. Será considerado golo, quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, quer junto ao solo ou pelo ar, entre os postes e por baixo da barra transversal, sem que tenha sido intencionalmente lançada ou transportada com as mãos ou braços, incluindo o guarda-redes adversário e desde que nenhuma infracção às leis do jogo tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo será marcado.
13. O vencedor pode ser encontrado através de: Numero de golos marcados fora e em casa. Prolongamento. Pontapés de grande penalidade.
14. Devem assinalar uma grande penalidade e o jogador infractor deve ser expulso por evitar um golo. A caneleira é considerada como uma extensão da mão do jogador.
15. O jogo deve ser interrompido e o jogador expulso por conduta violenta. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto no local onde o objecto foi lançado.
16. Devem assinalar um pontapé de grande penalidade. A infracção de tocar deliberadamente a bola com a mão inclui o uso ilegal tanto da mão como do braço ou ante braço. O jogador deverá ser advertido.
17. O golo é válido e o jogador deverá ser advertido por comportamento anti-desportivo.
18. Deve deixar prosseguir o jogo.
19. Deve ordenar que o pontapé de grande penalidade seja repetido.
20. O árbitro deve ordenar que a marcação do pontapé de linha lateral, seja efectuado por um jogador da equipa adversária, uma vez que o jogador não executou o referido pontapé de linha lateral, nos 4 segundos.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX