



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES

ÉPOCA
2007/2008

DATA
23/Setembro/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO

TESTE
32

I PARTE

CONHECIMENTOS TEÓRICOS

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

- 1) Um jogador saiu do campo com autorização do árbitro para regularizar os calções que se haviam rasgado. O que é necessário para esse jogador reentrar em campo?
- 2) Num pontapé de baliza, a bola saiu da área de grande penalidade e por acção do vento voltou para trás batendo num dos postes da baliza e entrou. Como deve proceder o Árbitro?
- 3) O que se encontra determinado quando ao local do aquecimento dos jogadores suplentes?
- 4) Na comemoração de um golo, um jogador deverá ser advertido se, na opinião do árbitro:
 - a) Faz gestos ofensivos, de troça ou provocadores;
Refira as restantes situações.
- 5) A Lei 4 refere que o equipamento básico dos jogadores compreende, para além de outros, da camisola e calções. Quais as condições, segundo aquela Lei, a que devem obedecer estas duas peças de equipamento?
- 6) Num lançamento de linha lateral o jogador executante introduz a bola na baliza adversária. Como deve proceder o Árbitro?
- 7) Decorridos alguns minutos de jogo, o árbitro verifica que uma equipa tem mais um jogador. O que deve fazer?
- 8) Numa jogada normal, um jogador faz um passe a um seu colega que se encontra no meio campo contrário, não tendo nenhum adversário entre ele e a linha de baliza adversária no momento do passe. Todavia, ele não está em fora-de-jogo. Como é possível?

- 9) Na Lei 12 estão previstas faltas punidas com pontapé-livre directo e com pontapé livre indirecto. Das punidas com pontapé-livre directo existem seis cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade. Indique quatro faltas cometidas por negligência ou imprudência.
- 10) Em que condição poderá um jogador que acaba de substituir um seu colega de equipa executar um pontapé de canto?
- 11) O guarda-redes trocou de lugar com um seu colega de equipa sem avisar o árbitro. Este ao dar pela troca interrompeu o jogo. Advertiu os dois jogadores e puniu a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava. Foram correctas ou não estas decisões?
- 12) Um jogador agride a soco um seu adversário. O árbitro, após exhibir o cartão vermelho ao prevaricador, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo. Apresente duas soluções possíveis, para considerar correcta a decisão do árbitro.
- 13) O que é um erro de direito? Dê dois exemplos?
- 14) Num pontapé de baliza a bola toca num jogador antes de sair da área de grande penalidade. Diga como proceder se esse jogador:
- a) For adversário do que executa o pontapé;
 - b) for da mesma equipa.
- 15) As Leis de Jogo prevêem situações pelas quais os jogadores suplentes podem ser advertidos. Refira essas três situações.
- 16) Quando os jogadores jogam deliberadamente a bola com as mãos, as leis de jogo prevêem que o infractor seja punido com um pontapé-livre directo. Refira em que circunstâncias os mesmos devem também ser punidos disciplinarmente.
- 17) Um jogador executou um pontapé de grande penalidade antes do árbitro dar autorização. Como deve proceder o árbitro nas seguintes circunstâncias:
- a) A bola entrou na baliza;
 - b) A bola saiu ao lado da baliza;
 - c) O guarda-redes defendeu a bola.
- 18) Um jogador executa um pontapé de baliza e volta a tocar segunda vez a bola antes de qualquer outro jogador lhe tocar. O árbitro poderá de acordo com as circunstâncias, tomar, entre outras, a decisão de punir a equipa do jogador com um pontapé-livre indirecto. Descreva a forma como o lance terá de ocorrer para justificar aquela decisão.
- 19) O regulamento de uma competição exige que haja uma equipa vencedora no final de um jogo ou de uma eliminatória, contudo o mesmo terminou empatado. Nestas circunstâncias quais são os métodos regulamentares para determinar o vencedor do jogo?
- 20) Quando da execução de pontapés a partir da marca de grande penalidade, qual a posição que deve tomar no terreno de jogo, o guarda-redes colega do executante do pontapé?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES

ÉPOCA
2007/2008

DATA
23/Setembro/07

Futebol 11

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO

TESTE
32

I PARTE

CONHECIMENTOS TEÓRICOS

RESPOSTAS

1. É necessário que o árbitro ou o árbitro assistente por ordem do árbitro verifique se os calções se encontram de acordo com a Lei 4. O jogador só pode regressar ao jogo com o mesmo interrompido e com autorização do árbitro.
2. O Árbitro deve assinalar pontapé de canto a favor da equipa adversária.
3. O aquecimento deverá ser feito de preferência, atrás do Arbitro Assistente nº 1, sempre que o campo tenha condições para tal. Não sendo possível terá de ser feito atrás das suas linhas de baliza, do lado dos Árbitros Assistentes, no espaço compreendido entre a bandeirola de canto e o ponto de intercepção da linha de baliza com a área de baliza. Se tal não for possível, o árbitro deverá mencionar o facto, no relatório de jogo.
4. Também será advertido se:
 - 1) Tregar as redes de vedação para comemorar o golo que acaba de marcar;
 - 2) Tirar a camisola por cima da sua cabeça ou cobre a cabeça com a camisola;
 - 3) Tapar a cabeça ou a cara com uma mascara ou outro objecto similar para celebrar o golo.
5. . a) Se o jogador usar camisola interior, a cor das mangas deve ser a mesma da cor predominante das mangas da camisola ou camisa
b) Se o jogador usar calções interiores, estes devem ser da mesma cor que a cor predominante dos calções.
6. Se o lançamento tiver sido executado correctamente, o Árbitro deve ordenar que o jogo seja recomeçado com um pontapé de baliza a favor dessa equipa.
Se o lançamento não foi efectuado correctamente, o mesmo será repetido pela equipa adversaria daquela que cujo jogador executou o lançamento.
7. Interrompe o jogo, verifica quem é o jogador que está a mais, advertindo-o e fazendo-o abandonar o terreno de jogo. O jogo deverá recomeçar com a execução de um pontapé-livre indirecto, contra a equipa do jogador infractor, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.

8. No momento do passe o jogador encontra-se em linha com os dois últimos adversários ou encontrava-se atrás da linha da bola ou em linha com esta.
9. Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário, Saltar sobre um adversário, Carregar um adversário e Empurrar um adversário.
10. Desde que a substituição seja consumada com a sua entrada pela linha do meio campo.
11. A decisão disciplinar foi correcta. A decisão técnica não. O árbitro não deveria ter interrompido o jogo, fazendo as respectivas advertências na primeira interrupção de jogo. No caso presente, uma vez que o interrompeu indevidamente, deveria tê-lo recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. Salvo as condições particulares da lei 8.
12. A agressão ter sido praticada fora do terreno de jogo e com este a decorrer. A agressão ter ocorrido na execução de uma bola ao solo, antes desta ter entrado em jogo, ou ocorrer quando o jogo estava para ser recomeçado com um lançamento de bola ao solo.
13. É um erro que o árbitro comete, errando na aplicação técnica das leis, o qual dá direito a protesto de jogo. Exemplo:
 - Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de canto na baliza adversária.
 - Validar um golo obtido directamente de um pontapé-livre indirecto.
 - Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de saída.
14. Em qualquer dos casos o pontapé de baliza deverá ser repetido.
15. Os jogadores suplentes podem ser advertidos por
 - - Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo;
 - - Manifestar desacordo por palavras ou actos
 - - Retardar o recomeço do jogo.
16. Um jogador deve ser punido disciplinarmente (advertido ou expulso) quando jogue a bola com a mão, numa das situações seguintes:
 - - Cortar ou tentar cortar uma jogada prometedor da equipa adversária;
 - - Cortar ou tentar cortar uma linha de passe entre adversários;
 - - Impedir a equipa adversária de marcar um golo ou anular a clara ocasião de golo;
 - - Tentar evitar, sem o conseguir, que a bola entre na sua baliza;
 - - Introduzir ou tentar introduzir a bola na baliza adversária.
17. Em qualquer das circunstâncias o pontapé de grande penalidade deve ser repetido.
18. A bola terá saído directamente para fora da área de grande penalidade, onde o jogador jogou a bola pela segunda vez sem ser com as mãos, ou sendo o guarda-redes que executou o pontapé de baliza, a qual saiu para fora da área de grande penalidade e por acção do vento voltou para dentro daquela área, onde o guarda-redes voltou a jogar a bola.
19. Os golos marcados fora; os prolongamentos e os pontapés a partir da marca de grande penalidade.
20. Deve permanecer em terreno de jogo, fora da área de grande penalidade onde decorre a execução dos pontapés, sobre a linha de baliza, junto da intercepção desta com a linha da área de grande penalidade, do lado contrário onde se encontra o árbitro.