



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### **TESTES INTERCALARES** **TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS DA 1ª CATEGORIA “A” e** **ARBITROS ASSISTENTES DO QUADRO DISTRITAL**

<b>ÉPOCA</b> 2007/2008	<b>DATA</b> 23/Novembro/07	<b>Futebol 11</b>	<b>LOCAL</b> AUDITÓRIO DO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO	<b>TESTE</b> <b>36</b>
---------------------------	-------------------------------	-------------------	--	---------------------------

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

### **PERGUNTAS**

1. Qual deve ser a colocação do árbitro, quando da execução dos pontapés de canto?
2. Quem pode sancionar a equipa do jogador cujo equipamento básico e obrigatório contenha declarações políticas, pessoais ou religiosas? E qual a atitude do árbitro perante esta situação?
3. Remate à baliza pelo n.º 8 da equipa visitante. O n.º 11 dessa equipa está em posição de fora-de-jogo, mas não tem influência na trajetória da bola, nem influencia a acção dos seus adversários. A bola é defendida pelo guarda-redes que a soca na direcção do n.º 11, o qual remata de imediato e mete-a na baliza. O golo é válido? Porquê?
4. Por ocasião de um livre a favor da equipa defensora e a escassos metros da área de grande penalidade, o executante deita-se no chão e atrasa a bola com a cabeça para o seu guarda-redes. Este recebe a bola e pontapeia-a rapidamente para longe. Entretanto o árbitro tinha apitado. O que deverá fazer em seguida?
5. Um jogador, dentro da sua área de grande penalidade e com a bola em jogo, insulta um adversário situado fora dela, mas dentro do terreno de jogo. O árbitro apitou. O que deve então fazer?
6. Quando o delegado de uma equipa não entregar ao árbitro o cartão licença de um ou mais jogadores, quais as diligências que o árbitro deverá tomar? Refira todas as situações possíveis.
7. Quando é que o delegado ao jogo de uma equipa poderá efectuar protestos sobre as anomalias do terreno de jogo?
8. Um pontapé livre indirecto foi concedido à equipa atacante fora da área de grande penalidade da equipa defensora. O árbitro esqueceu-se, no momento da execução, de levantar o seu braço para indicar que o livre era indirecto e a bola é chutada directamente e entra na baliza. Como proceder?

9. Quando é que o guarda-redes pode ser carregado correctamente?
10. Um defensor protege o seu guarda-redes que se encontrava de posse da bola, interponde-se entre este e um seu adversário que pretende carregar o guarda-redes. É falta?
11. Um jogador agride um adversário quando o árbitro está de costas. O árbitro assistente constata a falta e assinala-a imediatamente ao árbitro. Que deve este fazer em cada um dos seguintes casos:
  - a) se se apercebe imediatamente da sinalização do seu auxiliar
  - b) se se apercebe do sinal com algum atraso, mas antes de qualquer interrupção de jogo
  - c) se só dele dá conta, mais tarde, por ocasião de uma interrupção de jogo.
12. A que distância das linhas laterais não é permitida a colocação de qualquer tipo de publicidade?
13. Um jogador lança uma bota ou outro objecto à bola. Duas situações podem acontecer:
  - a) O objecto toca na bola;
  - b) O objecto não toca na bola.Refira o procedimento do árbitro nas duas situações.
14. Defina brutalidade praticada por um jogador efectivo e como deve ser punida técnica e disciplinarmente?
15. Refira seis faltas pelas quais um jogador deve ser advertido (cartão amarelo).
16. O que considera carga correcta?
17. Quantos jogadores suplentes de cada equipa podem fazer ao mesmo tempo aquecimento e em que local o mesmo deve ser feito?
18. Qual deve ser o procedimento do árbitro assistente, quando num golo a bola entra e sai rapidamente da baliza sem que o árbitro se aperceba?
19. Como deve proceder o árbitro se um jogador, por gestos evidentes, lhe pedir para mostrar um cartão amarelo a um adversário?
20. Num pontapé de grande penalidade, em tempo normal de jogo, qual deve ser a colocação do árbitro assistente e o que deve verificar durante a sua execução?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

<p style="text-align: center;"><b>TESTES INTERCALARES</b> <b>TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ARBITROS DA 1ª CATEGORIA “A” e</b> <b>ARBITROS ASSISTENTES DO QUADRO DISTRITAL</b></p>
---

<b>ÉPOCA</b> 2007/2008	<b>DATA</b> 23/Novembro/07	<b>Futebol 11</b>	<b>LOCAL</b> AUDITÓRIO DO ESTÁDIO UNIVERSITÁRIO	<b>TESTE</b> 36
---------------------------	-------------------------------	-------------------	--	--------------------

### RESPOSTAS

1. O árbitro deve colocar-se na “Zona do árbitro”, dentro da área de grande penalidade.
2. A equipa do jogador será sancionada pela organização da competição. Ao árbitro compete fornecer a informação.
3. Não. O jogador n.º 11 deve ser punido por fora-de-jogo, uma vez que tirou vantagem da posição em que se encontrava
4. Deve advertir o jogador que tentou contornar a lei, executando o livre com a cabeça e mandar repetir o pontapé-livre de modo correcto.
5. O árbitro deve expulsar o jogador que insultou o adversário e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que se encontrava o jogador infractor no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.
6. O árbitro deverá informar o delegado que o jogador que não tiver cartão, tem que assinar o relatório de jogo do árbitro em “outras”, pelo seu próprio punho. Deverá o delegado apresentar o Bilhete de Identidade ou outro documento idóneo com fotografia, de modo que a identificação não deixe qualquer dúvida ao árbitro. Se o documento idóneo não possuir fotografia, deverá o delegado entregar ao árbitro uma declaração escrita mesmo em papel comum, confirmando que esse jogador é atleta do clube e é o jogador em questão. Devendo ainda o árbitro relatar os factos no relatório e qual foi o documento de identificação.
7. Poderá efectuar antes do começo do jogo ou durante o jogo, na 1ª interrupção a seguir á anomalia se ter verificado.
8. Deve mandar repetir o pontapé livre indirecto, pois a infracção inicial sancionada com um livre indirecto não é anulada pelo erro do árbitro.
9. Quando estiver fora da sua área, e quando estiver dentro dela, tenha a bola em seu poder, esteja em contacto com o solo ou faça obstrução ao adversário.
10. Sim. O jogador defensor está a fazer obstrução sem manifestar a intenção de jogar a bola.

11. a) Interromper, expulsar o agressor e punir a sua equipa com um pontapé livre directo ou grande penalidade consoante o local em que a agressão ocorreu; b) - Interromper, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que esta se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da lei 8; c) - Expulsar o agressor e recomeçar consoante o motivo pelo qual o jogo se encontra interrompido.
12. Não é permitida publicidade no espaço a menos de um metro da linha lateral.
13. a) Livre directo ou grande penalidade, no local do contacto; b) Livre indirecto no local onde o jogador atirou o objecto. Neste caso trata-se de um comportamento antidesportivo
14. Brutalidade é quando um jogador utiliza excesso de combatividade sobre um adversário na disputa da bola. A punição técnica é pontapé-livre directo ou grande penalidade. A punição disciplinar é a expulsão.
15. - Comportamento antidesportivo;  
- Entrar ou reentrar no terreno de jogo sem autorização do Árbitro;  
- Mostrar desacordo com as decisões da equipa de arbitragem;  
- Infringir com persistência as leis do jogo;  
- Não respeitar a distância regulamentar nos recomeços;  
- Abandonar deliberadamente o terreno de jogo;  
- Retardar o recomeço do jogo.
16. Carga correcta é aquela que é executada com o ombro contra igual região do corpo do adversário, sem ser por negligência, imprudência ou excesso de combatividade, estando a bola a uma distância jogável. (2 a 3 metros).
17. Cada equipa poderá manter em aquecimento no máximo 3 jogadores.  
O aquecimento deve ser feito de preferência, atrás do árbitro assistente nº 1, sempre que o campo tenha condições para tal.  
Não sendo possível terá de ser feito atrás da linha de baliza da própria equipa dos respectivos jogadores, do lado onde actua o árbitro assistente.  
Neste caso devem fazê-lo no espaço compreendido entre a bandeirola de canto e o ponto de intercepção da linha de baliza com a área de baliza, nunca entre este ponto e a baliza.
18. Deve levantar a bandeira, caso o árbitro não o esteja a observar deve agitá-la até que ele veja. Logo que o árbitro se aperceba e apite para interromper o jogo, baixa a bandeira e vira o corpo para a linha de meio campo, depois de o árbitro confirmar o golo corre ligeiramente nesse sentido e vem recolocar-se no seu lugar para o pontapé de saída.
19. Deve avisar o jogador que se voltar a ter o mesmo comportamento será advertido. Deve informar o Capitão de equipa que esse aviso é extensivo a toda a equipa.
20. O árbitro assistente deve colocar-se no ponto de intercepção da linha de baliza com a área de grande penalidade, do lado da linha lateral onde se movimenta. Deve verificar se o guarda-redes se move para a frente antes que a bola seja chutada e se a bola transpõe a linha

Xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx