



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES DO QUADRO DISTRITAL

ÉPOCA
2007/2008

DATA
11/Janeiro/08

Futebol 11

LOCAL
ESCOLA AVELAR BROTERO

TESTE
39

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Antes do início do jogo, um jogador foi substituído por um suplente, sem que o árbitro tenha sido informado.
Se o árbitro, já com o jogo a decorrer, se aperceber da situação, a lei permite-lhe que possa aplicar a lei da vantagem. Porquê?
2. O guarda-redes, depois de controlar a bola com as mãos, passa-a por alto para um colega colocado fora daquela área, o qual, ao ver aproximar-se um adversário, lha devolve de imediato com um toque de cabeça. Então o guarda-redes tornou a agarrá-la com ambas as mãos.
Como proceder neste caso?
E se o colega do guarda-redes estivesse colocado dentro da área?
3. Pontapé de grande penalidade para determinar o vencedor de uma eliminatória.
A bola bate num poste, ressalta para o outro e lentamente vai entrar na baliza. Nesse momento o guarda-redes atira-lhe com o boné, imobilizando a bola mesmo em cima da linha de golo.
O árbitro expulsou o guarda-redes e deu o jogo por terminado.
Concorda com a decisão do árbitro? Porquê?
4. Um jogo é prolongado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade. Pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do pontapé?
5. Com a bola em jogo dois jogadores da mesma equipa têm um comportamento antidesportivo ou tornam-se culpados de conduta violenta um contra o outro dentro do terreno de jogo. O que deve fazer o árbitro?
6. No decorrer de um jogo, um jogador deixa de fazer parte da sua equipa e vai sentar-se no banco dos técnicos. O árbitro não permite. Que razão pode assistir ao árbitro para tomar tal decisão?
7. Se um jogador, que estava a receber assistência médica fora do terreno, penetrar neste sem autorização e de seguida cortar com a mão uma jogada prometedora do adversário, o que deve fazer o árbitro.
8. De uma forma geral nos reatamentos de jogo, os adversários de quem os executa, terão de respeitar a distância de 9,15 metros da bola. Dê exemplos de três reatamentos distintos em que o árbitro, mesmo sem medir a distância, tem a certeza dos jogadores estarem à distância correcta.

9. Estando a bola em jogo produzem-se simultaneamente duas grandes penalidades. Na grande área onde se encontrava a bola um defensor rasteira um adversário, enquanto que na outra grande área, um defensor agride um adversário. Como deve agir o árbitro?
10. Se um campo for utilizado cumulativamente para a prática de Futebol de 11 e de Futebol de 7, como se devem fazer as marcações?
11. Um jogador ao executar um lançamento lateral atira a bola para o seu guarda-redes que não consegue evitar que esta entre na sua baliza, apesar de ainda lhe tocar. Como deve proceder o árbitro?
12. Quando é que um pontapé-livre indirecto poderá ser executado sem que a barreira esteja à distância regulamentar (9,15 m) e onde deve colocar-se esta?
13. Um atacante, com a bola em seu poder, é empurrado por um adversário. O árbitro dá a lei da vantagem porque um colega do atacante se apoderou da bola. Este avança com ela e remata à baliza, mas a bola saiu ao lado do poste. Que decisão deve tomar então o árbitro? Porquê?
14. Um jogador, com a bola em jogo, cospe, desde a sua área de grande penalidade, sobre um adversário situado fora dela, mas dentro do terreno de jogo. O árbitro apitou. O que deve então fazer?
15. Como deve ser sancionado, técnica e disciplinarmente, um jogador que tiver sido convidado a deixar o terreno de jogo por ter infringido a Lei 4, e que regresse ao campo sem prévia autorização?
16. Um suplente que está a fazer exercícios de aquecimento atrás da sua baliza, quando a sua equipa está em perigo de sofrer um golo, entra dentro do terreno de jogo e evita um golo com o pé. Como deve proceder o árbitro?
17. Foi obtido o golo. Nesse momento o árbitro vê o sinal do árbitro assistente, que o informa de que segundos antes da bola ter entrado na baliza, o guarda-redes da equipa que obteve o golo deu um soco num adversário, na sua própria área de grande penalidade. Como deve proceder o árbitro?
18. As alterações as Leis de jogo são de responsabilidade exclusiva da I. Board. Contudo é concedida autorização às Federações Nacionais de poderem introduzir algumas alterações, relativamente às competições para jogadores com menos de sete anos, futebol feminino, veteranos e deficientes. Refira quais as alterações autorizadas.
19. A Lei 12 refere sete situações, pelas quais os jogadores devem ser expulsos. Mencione quatro dessas infracções que podem ser praticadas sem que a bola se encontre em jogo.
20. Quando da marcação de uma grande penalidade, qual deve ser a posição do guarda-redes da equipa que defende e do jogador executante?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE AVALIAÇÃO TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES DO QUADRO DISTRITAL

ÉPOCA
2007/2008

DATA
11/Janeiro/08

Futebol 11

LOCAL
ESCOLA AVELAR BROTERO

TESTE
39

RESPOSTAS

1. Pode aplicar a lei da vantagem porque, como a troca foi efectuada antes do início do jogo, esse jogador tornou-se efectivo, não sendo considerado suplente. Todavia deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
2. O jogo deve prosseguir. Se o colega estivesse dentro da área o procedimento seria igual.
3. Não. O guarda-redes deve ser advertido por comportamento antidesportivo e a grande penalidade repetida porque não terminou o efeito do pontapé.
4. Sim, desde que a sua equipa não tenha esgotado as substituições.
5. Interrompe o jogo, adverte ou expulsa os infractores, conforme as circunstâncias e recomeça com pontapé-livre indirecto no local da infracção, salvo as condições particulares da Lei 8.
6. O jogador foi expulso e por isso não pode ir ocupar o banco dos técnicos
7. O árbitro deve interromper o jogo, exhibir dois cartões amarelos seguidos de vermelho ao infractor e punir a sua equipa com livre directo no local onde jogou a bola com mão. Se foi na sua própria área de grande penalidade a sua equipa é punida com grande penalidade.
8. a) - Num pontapé livre sobre o arco de círculo da área de grande penalidade, (zona central) a favor da equipa que ataca, os jogadores adversários têm de se colocar na linha da marca de grande penalidade, que fica a 9,15 metros desse arco de círculo;
b) - Num pontapé livre junto ao ponto central, em que os jogadores adversários deverão ficar fora do círculo central;
c) - Num pontapé de canto, em que existe uma marca junto à linha de baliza para colocar os jogadores a essa distância;
d) - Num pontapé de saída em que existe um círculo com raio de 9,15 metros;
e) - Num pontapé de grande penalidade em que têm de se colocar fora da área e do arco de círculo frontal que se situa a 9,15 metros da marca de grande penalidade
9. Interromper o jogo. Expulsar com a exibição do cartão vermelho o agressor, agir, ou não, disciplinarmente consoante for o caso, sobre o defensor que rasteirou. Recomeçar o jogo com uma bola ao solo no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção, salvo as condições particulares da Lei 8.

10. Neste caso, as marcações deverão ser obrigatoriamente feitas a branco para o Futebol de 11 e a amarelo para o Futebol de 7.
11. Em obediência à lei de vantagem, o árbitro deverá validar o golo.
12. Sempre que a falta seja cometida dentro da área de baliza, da equipa infractora, ou mesmo fora desta, desde que seja a menos de 9,15 m da linha de baliza entre os postes. Nesta situação os jogadores da equipa defensora terão que se colocar em cima da linha de baliza, entre os postes.
13. O árbitro deve ordenar o recomeço de jogo com um pontapé de baliza, tendo em conta que a lei da vantagem foi bem aplicada, uma vez que o colega do atacante se apoderou da bola, avançou com ela e rematou à baliza contrária.
14. O árbitro deve expulsar o jogador infractor e recomeçar o jogo com um pontapé livre directo no local em que se encontrava o adversário sobre o qual cuspiu.
15. O jogador deverá ser advertido. Se o jogo foi interrompido para fazer a advertência, a sua equipa será punida com um pontapé – livre indirecto no local onde a bola se encontrava, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
16. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o suplente por comportamento anti-desportivo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo situações particulares da lei 8.
17. O golo deve ser invalidado, o guarda-redes expulso por conduta violenta, providenciar a indicação de novo guarda-redes e conceder um pontapé de grande penalidade a favor da equipa contrária.
18.
 - Dimensões do terreno de jogo;
 - Circunferência, peso e matéria da bola;
 - Dimensões das balizas;
 - Duração dos períodos de jogo;
 - Substituições.
19.
 - Tornar-se culpado de conduta violenta;
 - Cuspir num adversário ou sobre qualquer pessoa;
 - Usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos ou grosseiros;
 - Receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo.
20. O guarda-redes da equipa defensora deve colocar-se sobre a linha de baliza, frente ao executante, entre os postes da baliza, até ao momento em que a bola seja chutada.
O jogador executante deve estar claramente identificado.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX