



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE INTERCALAR TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES

ÉPOCA
2007/2008

DATA
07/MARÇO/08

Futebol 11

LOCAL
Auditório Estádio Universitário

TESTE
42

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

PERGUNTAS

1. Quais os direitos dos capitães?
2. Um jogador estava mais perto da linha de baliza adversária do que os seus adversários, no momento em que a bola lhe é passada por um colega de equipa. O árbitro assistente considerou não existir infracção à Lei 11. Em que se terá baseado para assim proceder?
3. Justifique qual das seguintes frases lhe parece correcta:
 - a) Uma falta cometida sobre um adversário é sempre punida com um pontapé-livre directo;
 - b) Uma falta punida com um pontapé-livre directo é sempre cometida sobre um adversário.
4. As infracções técnicas ou disciplinares praticadas fora do terreno de jogo não têm normalmente punição técnica. Refira uma excepção a essa regra.
5. Jogar a bola com a mão não é por si só motivo para advertência. Indique três situações que levem o árbitro a exhibir o cartão amarelo a um jogador que jogue a bola com a mão.
6. Um jogador impede a progressão de um adversário através de um contacto físico. O árbitro pune a sua equipa com um pontapé-livre directo. Em qual das faltas previstas na Lei 12 se baseou para tomar a decisão?
7. O árbitro dá ordem para a execução de um pontapé de grande penalidade. Um jogador da equipa beneficiada com o pontapé de grande penalidade agride um adversário fora da área de grande penalidade. O árbitro repara na agressão. Como deve agir o árbitro neste caso?
8. No começo do jogo uma equipa apresenta registados na ficha modelo 143, sete jogadores efectivos e quatro suplentes. Poderão os retardatários, quando chegarem, tomar parte no jogo?
9. Quando a bola se encontrava na área de baliza da equipa defensora, o jogo foi interrompido sem haver qualquer infracção às leis de jogo. Como e em que local deve recomeçar o jogo?
10. Duas condições são necessárias para que uma carga, praticada por um jogador contra um adversário que caminha ao seu lado, não seja sancionada. Quais são essas condições?

11. Refira quatro faltas previstas na Lei 12, pelas quais um jogador deve ser expulso (cartão vermelho)?
12. O guarda-redes recebe a bola com as mãos vinda de um lançamento lateral efectuado por um seu colega. O árbitro apita imediatamente para punir a sua equipa.
Nesse momento o árbitro assistente informa que foi pedida uma substituição. Dá ordem para que ela se processe. Em seguida o jogo foi recomeçado com o respectivo livre, sendo obtido golo directamente na baliza do guarda-redes infractor. O árbitro validou o golo. Será possível ter agido bem? Justifique.
13. Quando da marcação de uma grande penalidade, o executante toca a bola para um seu colega de equipa, o qual marca um golo. Quais as regras que devem ser cumpridas para que o golo seja válido?
14. Na Lei 12 existem quatro faltas não inseridas nas cometidas por negligencia, imprudência ou excesso de combatividade, as quais dão motivo a pontapé-livre directo ou grande penalidade. Indique-as?
15. Um jogador atira um objecto, por exemplo uma das suas botas, contra uma pessoa sentada no banco da área técnica, atingindo-o. Que decisão deve tomar o árbitro?
16. Um jogador entra no terreno de jogo, sem autorização do árbitro e toca deliberadamente a bola com as mãos.
O árbitro interrompeu o jogo e limitou-se a exhibir-lhe o cartão amarelo e a recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo contra a sua equipa, a punir a falta mais grave.
Considerando que agiu correctamente, explique a razão da decisão do árbitro.
17. O guarda-redes, vendo que um jogador adversário completamente isolado e de posse da bola se dirigia para a sua baliza, sai da área de grande penalidade, lança-se aos seus pés e arrebatou a bola com as mãos, conseguindo não tocar no adversário.
Como deve agir o árbitro?
18. Um atacante é agarrado próxima da área de grande penalidade adversária, mas ainda fora desta, conseguindo entrar na mesma, agarrado pela camisola, sendo aí derrubado. Como deve agir o árbitro?
19. Uma equipa já procedeu a todas as substituições regulamentadas. Com o jogo a decorrer, um dos restantes suplentes que se encontrava no banco, entrou no terreno de jogo e agrediu um adversário. Como deve proceder o árbitro?
20. Um jogador suplente penetra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e, com os pés, evita a entrada da bola na sua baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?

XXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE INTERCALAR

TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES

ÉPOCA
2007/2008

DATA
07/MARÇO/08

Futebol 11

LOCAL
Auditório Estádio Universitário

TESTE
42

RESPOSTAS

1. a) Dar instruções aos seus colegas de equipa; b) Solicitar ao árbitro, respeitosamente, um qualquer esclarecimento sobre alguma ocorrência do jogo; c) Participar no sorteio inicial.
2. O referido jogador recebeu a bola de um lançamento lateral ou de um pontapé de baliza.
3. Nenhuma das frases é correcta. Uma falta sobre um adversário pode não ser punida com pontapé-livre directo (exemplos: obstrução, jogo perigoso sem contacto, etc) e uma falta punida com um pontapé-livre directo pode não ser cometida sobre um adversário (exemplo: jogar deliberadamente a bola com a mão, excepto o guarda-redes dentro da sua área de grande penalidade).
4. Com o jogo a decorrer, um jogador arremessar um objecto a um adversário que se encontre acidentalmente fora do terreno de jogo (punido com pontapé-livre directo ou grande penalidade no local do arremesso, salvo as condições particulares da Lei 8.
5. - Cortar ou tentar cortar uma jogada prometedora da equipa adversária.
- Cortar ou tentar cortar uma linha de passe entre adversários.
- Tentar evitar, sem o conseguir, que a bola entre na sua baliza.
- Introduzir ou tentar introduzir a bola na baliza adversária.
6. Baseou-se na infracção de “agarrar um adversário”.
7. O árbitro deve aguardar a execução do pontapé. Se foi golo, a grande penalidade deve ser repetida. Se não foi golo, deve interromper o jogo e recomeçar com um pontapé-livre indirecto a executar no local da infracção, expulsando (em qualquer situação) o infractor por conduta violenta.
8. Não, uma vez que os retardatários não estavam inscritos no modelo 143.
9. O jogo deve recomeçar com bola ao solo, em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no sítio mais próximo onde se encontrava a bola.
10. Para a carga não ser punida é necessário que seja praticada ombro contra igual região do corpo do adversário e que, na disputa da bola, ela se encontre a uma distância jogável.

11. - Tornar-se culpado de um acto de brutalidade.
 - Tornar-se culpado de conduta violenta.
 - Cuspir num adversário ou outros.
 - Receber uma segunda advertência no mesmo jogo.
 - Usar linguagem ou gestos ofensivos, injurioso e/ou grosseiros.
 - Impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma ocasião clara de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão;
 - Destruir uma ocasião clara de golo dum adversário que se dirija em direcção à sua baliza, cometendo uma falta passível de um pontapé-livre ou de uma grande penalidade .
12. É possível, desde que o guarda-redes tenha recebido com as mãos, fora da área de grande penalidade, a bola vinda de um lançamento lateral feito pelo seu colega.
13. Que o executante esteja identificado, que o seu colega se encontre a pelo menos 9,15m da bola, esteja atrás da linha da bola, fora da área de grande penalidade e que a bola tenha sido tocada para a frente.
14. Entrar em tackle sobre um adversário para se apoderar da bola tocando nela antes de a jogar. Agarrar um adversário. Cuspir sobre um adversário. Tocar a bola deliberadamente com as mãos (excepto o guarda redes dentro da sua própria área de grande penalidade).
15. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o agressor por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde teve início a acção, salvo circunstâncias particulares da lei 8.
16. Para a sua decisão estar correcta é necessário que o jogador em questão seja um jogador efectivo. Por isso exibiu-lhe o cartão amarelo porque ele apenas cometeu uma falta disciplinar que foi a entrada no terreno sem autorização do árbitro e tecnicamente cometeu duas infracções (entrar sem autorização e jogar a bola com as mãos), sendo punido pela mais grave, visto que se fosse suplente teria de punir a primeira infracção.
17. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por anular uma ocasião clara de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão, providenciar um novo guarda-redes e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo contra a equipa do guarda-redes, no local em que ele agarrou a bola com as mãos.
18. O árbitro deverá assinalar grande penalidade e o infractor será sancionado disciplinarmente consoante a gravidade da infracção.
19. Deve interromper o jogo, expulsar o jogador suplente, por conduta violenta e ordenar que o jogo seja recomeçado com a execução de um pontapé-livre indirecto a executar no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
20. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador suplente por comportamento antidesportivo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador infractor, a executar no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, salvo as condições particulares da Lei 8.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX