



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE ESCRITO INTERCALAR CLASSIFICATIVO PARA OBSERVADORES

ÉPOCA
2007/2008

DATA
14 /Dezembro/ 07

FUTSAL

LOCAL
AUDITÓRIO DO ESTADIO UNIVERSITÁRIO
COIMBRA

TESTE
90

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO** - Justifique sempre as respostas

Durante 60 minutos

Perguntas

1ª PARTE

1. Quais devem ser as características da superfície de jogo?
2. Como deve proceder o árbitro se a bola rebenta ou se torna defeituosa no decorrer do jogo?
3. Um jogador atacante, na execução de um pontapé de linha lateral remata directamente a bola à baliza adversária, como último recurso, um defesa sobre a linha de baliza e entre os postes, defende a bola com as mãos, esta ressalta para jogo e um avançado faz a recarga e consegue obter golo. Como deve agir o árbitro?
4. Num pontapé livre, dentro da área de grande penalidade, favorável à equipa defensora, a bola entra em jogo logo que saia dessa área após ter sido chutada. Será esta afirmação totalmente correcta? Explique porquê.
5. Das onze faltas graves constantes da Lei 12, que devem ser punidas com um pontapé-livre directo, seis delas podem sê-lo mesmo quando cometidas por negligência ou imprudência. Cite duas dessas faltas que sejam cometidas com os pés.
6. Dois jogadores da mesma equipa, chocam e provocam uma situação de perigo para a sua integridade física. Deverão ser castigados?
7. Diga 3 (três) objectivos para que é marcado a área de grande penalidade na superfície de jogo.
8. Na marcação de grandes penalidades para se achar um vencedor e após todos os jogadores executarem os pontapés, incluindo os guarda-redes, as equipas encontram-se empatadas. a) A execução dos pontapés deverá ser pela mesma ordem? b) A execução dos pontapés poderá ser alterada? c) A execução dos pontapés poderá ser apenas por um jogador de cada equipa, até se achar um vencedor? Refira qual das alíneas está correcta.



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE ESCRITO INTERCALAR CLASSIFICATIVO PARA OBSERVADORES

ÉPOCA 2007/2008	DATA 14 /Dezembro/ 07	FUTSAL	LOCAL AUDITÓRIO DO ESTADIO UNIVERSITÁRIO COIMBRA	TESTE 90
---------------------------	---------------------------------	---------------	---	--------------------

1ª PARTE

Respostas

1. A superfície de jogo deve ser lisa e desprovida de rugosidade e não abrasiva recomenda-se a utilização de pavimentos de madeira ou material sintético, desaconselhamos o uso de cimento e asfalto.
2. O árbitro deve interromper o jogo, pedir a substituição da bola e recomeçar o jogo com nova bola por um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a primeira quando rebentou.
3. O árbitro deve validar o golo e advertir, por comportamento antidesportivo, o jogador que tentou evitar com as mãos a entrada da bola na baliza.
4. Não é totalmente correcta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área, mas para a superfície de jogo, pois se sair directamente pela linha de baliza, o pontapé terá que ser repetido.
5. a) Dar ou tentar dar pontapé num adversário; b) Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário.
6. O árbitro não deve castigar esses jogadores pois trata-se de um lance meramente accidental.
7. 1 - Para a execução do Lançamento de Baliza; 2 - Para a execução dos pontapés livres indirectos a favor da equipa atacante; 3 – Nessa área o guarda-redes da equipa defensora pode jogar a bola com as mãos, salvo receber um passe vindo directamente de um colega de equipa.
8. Os pontapés poderão ser executados de acordo com as alíneas, a) e b)Referente à alínea c) não poderá ser executado.
9. a) Deverá assinalar grande penalidade; b) Deverá assinalar pontapé livre indirecto no local do início da acção, uma vez que foi no interior da área de grande penalidade será em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo.

10. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o adversário por comportamento anti-desportivo. O jogo deve recomeçar com bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo se foi no interior da área de grande penalidade, neste caso será em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo.
11. A falta grave deu-se antes da bola entrar em jogo, nestas circunstâncias o árbitro expulsa ou adverte de acordo com a falta cometida. O lançamento de baliza será repetido.
12. Deve retardar a execução e advertir o jogador que salta.
13. A) É um recomeço de jogo (castigo) pelo qual se pode obter golo directamente na baliza adversária; b) Quando um jogador comete qualquer falta das infracções na Lei 12 sobre adversários e ainda tocar ou jogar a bola deliberadamente com a mão, excepto o guarda-redes dentro da sua área de grande penalidade.
14. Sim. Deve facultar-lhe o boletim do jogo para esse efeito se as anomalias verificadas não possam ser regularizadas a tempo de se poder efectuar o jogo.
15. Num pontapé de canto os colegas podem colocar-se a qualquer distância da bola; Num pontapé de grande penalidade, tem de estar atrás da linha da bola e pelo menos a 5 metros desta.
16. Foi falta cometida por um jogador atacante na área de grande penalidade da equipa adversária.
17. Interromper o jogo, expulsar os agressores e executar bola ao solo no local onde a mesma se encontrava. Salvo se a bola se encontrava no interior da área de grande penalidade.
18. Com pontapé-livre indirecto.
19. Sim. É uma tática permitida desde que não infrinja a regra dos 4 segundos.
20. Foi determinado que a circunferência da bola seria de mínima 55cm., máxima de 57 cm, peso mínimo 370 gr., máximo de 380 gr. Sendo obrigatório nas provas oficiais a bola Mikasa, modelo FSC-55S.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX