



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO **TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES**

ÉPOCA 2007/2008	DATA 18/ Janeiro / 2008	FUTSAL	LOCAL Escola Secundária Avelar Brotero	TESTE 92
---------------------------	-----------------------------------	---------------	--	--------------------

I PARTE

Não responda apenas **SIM** ou **NÃO**

Justifique sempre as respostas – **Durante 60 minutos**

PERGUNTAS

1. Os procedimentos para a execução dos pontapés-livres indirectos, a partir da área de grande penalidade, a favor da equipa defensora tem regras específicas, descreva-as.
2. O guarda-redes efectuou um lançamento de baliza, o árbitro ordenou a sua repetição. Encontre duas razões que pudessem conduzir àquela decisão.
3. Uma substituição pode efectuar-se sempre que a bola esteja ou não em jogo. A substituição do guarda-redes também está inserida neste contexto ou tem alguma restrição?
4. Além do cronómetro, os marcadores electrónicos de um modo geral têm mais duas funções. No caso de só possuírem apenas uma função para além do cronómetro, como deverá proceder o cronometrista?
5. Um jogador efectivo troca de posição com o seu guarda-redes sem darem conhecimento aos árbitros. Como devem proceder os árbitros quando se apercebem desse facto, quando o novo guarda-redes joga a bola com as mãos dentro da sua própria área de grande penalidade?
6. Simulação – Todo o acto de simulação que se destina a enganar o árbitro deve ser sancionado com uma advertência. Independentemente do local onde o mesmo foi cometido. A acção de um jogador no sentido de tentar enganar o árbitro pode assumir-se de diversas formas. Descreva três, das quatro situações publicadas em Normas e Instruções.
7. A maior parte dos jogos são disputados com iluminação artificial, mas por vezes ocorrem falhas de energia. Neste caso, e se o sistema de iluminação não puder ser reparado, como deverá proceder o árbitro?
8. Os árbitros permitem que o jogo prossiga quando um jogador comete uma infracção passível de advertência. Pouco depois o jogo é interrompido para marcar um pontapé-livre a favor da equipa que cometeu a primeira infracção. O jogador da equipa beneficiada com esse pontapé-livre procura executar de forma rápida o pontapé-livre para obter vantagem. Tal situação deverá ser permitida?

9. Qual deve ser a decisão do árbitro se, aquando da marcação de uma grande penalidade, o jogador encarregado da sua execução fizer a paradinha, levando a que o guarda-redes, antes da bola estar em jogo, se adiante cerca de um metro, atirando-se para um dos lados, e depois remata à vontade para o fundo da baliza?
10. Cite três situações em que é permitido prestar assistência a jogadores lesionados dentro da superfície de jogo.
11. Num lançamento de bola ao solo, esta sai pela linha lateral sem que nenhum jogador lhe toque. O que deve fazer o árbitro?
12. Um jogador fora da sua área de grande penalidade, passa a bola ao seu guarda-redes que a apanha com as mãos. O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador e pune a sua equipa com pontapé-livre indirecto. Justifique o que aconteceu, para esta atitude correcta do árbitro.
13. Vai executar-se um pontapé de grande penalidade. Após o apito do árbitro e antes que a bola seja pontapeada pelo executante, um colega do guarda-redes infringe as Leis do Jogo. O árbitro vê, mas, espera pelo resultado do pontapé. A bola vai à trave e na recarga o executante consegue obter golo. Como deve proceder o árbitro?
14. Que decisão deve o árbitro tomar se a bola bater no tecto?
15. O cronometrista faz soar o sinal acústico com a bola em jogo, porque no seu entender apercebeu-se que um jogador rasteirou um adversário. Que decisões devem tomar os árbitros?
16. Após uma interrupção de jogo, o cronometrista esqueceu-se de reiniciar o cronómetro. Qual deve ser a reacção dos árbitros?
17. Quando é iniciado o cronómetro no lançamento de baliza?
18. Qual é a razão que num pontapé-livre, pode ser marcado levantando a bola com o pé ou com ambos os pés ao mesmo tempo?
19. Qual a condição necessária para poder considerar válido um golo obtido a partir de um pontapé-livre indirecto?
20. Um jogador ao executar um pontapé de linha lateral, vai fazê-lo a vários metros à frente do local por onde a bola tinha saído, pontapeando-a contra um adversário, numa clara atitude de agressão. Que procedimento deve tomar o árbitro?

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

PROVAS DE APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO **TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA OBSERVADORES**

ÉPOCA 2007/2008	DATA 18/ Janeiro / 2008	FUTSAL	LOCAL Escola Secundária Avelar Brotero	TESTE 92
---------------------------	-----------------------------------	---------------	--	--------------------

I PARTE

Respostas

1. Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se pelo menos a 5 m da bola até que esta esteja em jogo; Quando a equipa defensora executa um pontapé-livre dentro da sua área de grande penalidade, todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se fora dessa área de grande penalidade; A bola entra em jogo logo que seja pontapeada ou tocada e tenha saído da área de grande penalidade.
2. Encontrarem-se jogadores adversários dentro da área de grande penalidade. A bola não sair da área de grande penalidade.
3. Não, a substituição do guarda-redes não tem qualquer restrição, pode efectuar-se sempre que a bola esteja ou não em jogo.
4. No caso dos marcadores electrónicos possuem apenas uma função, para além do cronómetro, o cronometrista passara a registar aí as cinco primeiras faltas acumuladas que tenham sido assinaladas pelos árbitros, respectivamente a cada equipa e em cada período do jogo, em vez dos golos.
5. Deverão deixar prosseguir o jogo e logo que a bola esteja fora de jogo, deverão advertir ambos os jogadores por comportamento anti-desportivo.
6. Ausência de contacto; Atacante que provocar deliberadamente um ligeiro contacto com um adversário; Jogador que antecipa um possível contacto de um adversário; Exagero e fingimento no sentido de fazer parecer que a falta merece uma sanção mais grave.
7. Se o árbitro interromper definitivamente o jogo antes do final do tempo regulamentar, por qualquer das razões estipuladas na Lei 5, o jogo tem de ser repetido na totalidade, salvo se o regulamento da competição indicar que o resultado verificado no momento da interrupção do jogo se mantém válido. Em todo o caso o árbitro deverá esperar 15 minutos e findo este tempo é que deve dar o jogo por terminado ou não concluído.
8. Não. Os árbitros não devem permitir a execução rápida do pontapé-livre. O jogador que cometeu a falta inicial deverá ser advertido antes que o jogo seja reiniciado.

9. O árbitro deve validar o golo.
10. É permitida prestar assistência a jogadores lesionados dentro da superfície de jogo quando se trate de: a) – Lesão do guarda-redes; b) - Choque entre o guarda-redes e um jogador, necessitando de cuidados imediatos; c) – Lesões graves, como engolirem a língua, uma comoção cerebral, uma perna partida, etc.
11. O árbitro deve repetir a bola ao solo.
12. O jogador teve um comportamento anti-desportivo, contornando as leis do jogo, afim de passar a bola ao seu guarda-redes.
13. O árbitro deve mandar repetir a grande penalidade.
14. Se a bola estiver em jogo, os árbitros têm de interromper o jogo e recomeçá-lo com um pontapé de linha lateral, a ser executado por um jogador da equipa adversária, onde o contacto ocorreu e o mais próximo possível do local onde a bola bateu no tecto ou no objecto. Se a bola não estiver em jogo, o jogo recomeça de acordo com as Leis do jogo.
15. Se o sinal acústico não tiver efeito prejudicial para nenhuma das equipas, os árbitros devem permitir que o jogo continue, indicando a sua decisão por gestos. Se o jogo tiver de ser interrompido, recomeçará com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava no momento da interrupção do jogo.
16. Deve ordenar que o tempo não contabilizado pelo cronómetro seja acrescentado.
17. Logo que a bola tenha sido lançada pelo guarda-redes de dentro da área de grande penalidade e ultrapasse esta, para a superfície de jogo.
18. A bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
19. Para considerar válido esse golo, é necessário que a bola toque ou seja jogada por qualquer outro jogador para além do executante do livre.
20. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa contrária no local em que a bola saiu, visto o pontapé de linha lateral ter sido efectuado fora desse local.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX